



Soluzioni **OpenMP**



1. Accedere a Marconi con le credenziali assegnate:
`ssh username@login.marconi.cineca.it`
2. Scaricare dal repository il file `OpenMP_Exercises.tar.gz`:
3. Decomprimere il file:
`tar -xzvf OpenMP_Exercises.tar.gz`
4. Accedere, nella cartella appena decompressa, al percorso:
`OpenMP_Exercises/C`
oppure
`OpenMP_Exercises/Fortran`
a seconda del linguaggio di programmazione preferito.
5. Caricare il modulo intel:
`module load intel`



Esercizio 1

Hello world!

To do:

- (1) Compilare e lanciare “Hello world”.
- (2) Se si riscontrano errori, correggerli.
- (3) Lanciare l’eseguibile varie volte con valore di OMP_NUM_THREADS differenti



1. Accedere alla cartella `Hello`.
2. Compilare il file `hello.<ext>` senza aggiungere alcuna opzione:

```
icc hello.c -o hello_s.exe
```

oppure

```
ifort hello.F90 -o hello_s.exe
```
3. Lanciare l'eseguibile appena generato:

```
./hello_s.exe
```

per ottenere il messaggio dal codice seriale.
4. Ricompilare il file aggiungendo l'opzione di compilazione per OpenMP:

```
icc -qopenmp hello.c -o hello_p.exe
```

oppure

```
ifort -qopenmp hello.F90 -o hello_p.exe
```
5. Lanciare l'eseguibile appena generato:

```
./hello_p.exe
```

per ottenere il messaggio dal codice parallelo.



1. Quanti messaggi sono stati ottenuti?
2. Il numero di messaggi è quello atteso?
3. I messaggi sono corretti?
4. Cosa c'è che non va?
5. Aprire il file `hello.<ext>` con un editor; ad esempio:
 `vi hello.c`
oppure
 `vi hello.F90`
6. Correggere, salvare e ricompilare il file con l'opzione di compilazione per OpenMP.
7. Lanciare l'eseguibile appena generato:
 `./hello_p.exe`
per ottenere il messaggio dal codice parallelo.



hello.c

```
#include <stdio.h>
#ifdef _OPENMP
#include <omp.h>
#endif

int main(int argc, char **argv)
{
#ifdef _OPENMP
    int We_are_in;
    int Who_am__I;
    #pragma omp parallel
    { /* The parallel block starts here */
        We_are_in = omp_get_num_threads();
        Who_am__I = omp_get_thread_num();
        #pragma omp critical
        printf("Hello from thread %d of %d\n", Who_am__I, We_are_in);
    } /* The parallel block ends here */
#else
    /* The serial block starts here */
    printf("Hello, this is a serial program.\n");
    printf("I am alone.... :(\n");
    /* The serial block ends here */
#endif
    return 0;
}
```



hello.F90

```
Program Hello
#ifdef _OPENMP
    use omp_lib
#endif

    implicit none
    integer :: We_are_in, Who_am__I

#ifdef _OPENMP
!$omp parallel
!   The parallel block starts here
    We_are_in = omp_get_num_threads()
    Who_am__I = omp_get_thread_num()
!$omp critical
    write(*,*) 'Hello from thread ', Who_am__I, ' of ', We_are_in
!$omp end critical
!   The parallel block ends here
!$omp end parallel
#else
!   The serial block starts here
    write(*,*) 'Hello, this is a serial program.'
    write(*,*) 'I am alone.... :('
!   The serial block ends here
#endif
end program Hello
```



1. Ora va meglio?
2. Quanti messaggi sono stati ottenuti?
3. Il numero di messaggi è quello atteso?
4. Verificare il valore della variabile d'ambiente OMP_NUM_THREADS:
`echo $OMP_NUM_THREADS`
5. Cosa c'è che non va?
6. Impostare il valore per la variabile d'ambiente OMP_NUM_THREADS:
`export OMP_NUM_THREADS=4` [oppure 8, 16, 32 o 64]
7. Lanciare l'eseguibile generato in precedenza:
`./hello_p.exe`
per ottenere il messaggio dal codice parallelo.
8. Ora va meglio?



Esercizio 2

Prodotto tra matrici

To do:

- (1) Compilare e lanciare il codice seriale del prodotto **Matrice-Matrice**:
l'e eseguibile va lanciato dichiarando la taglia della matrice;
ad esempio: `./MM.exe 100` .
- (2) Prendere nota del tempo impiegato.
- (3) Parallelizzare il ciclo principale del codice seriale.
- (4) Confrontare i tempi della versione seriale e parallela.
- (5) Ripetere il confronto compilando con `-O0` ed scegliendo 1000 per la taglia.



MM.c

```
#include <stdio.h>
...

int main(int argc, char **argv)
{
    ...

    time_t time1 = clock();

    for (i=0; i<n; i++)
        for (k=0; k<n; k++)
            for (j=0; j<n; j++)
                c[i][j] += a[i][k]*b[k][j];

    time2 = (clock() - time1) / (double)CLOCKS_PER_SEC;

    ...
}
```



MM.F90

```
Program MM
...

real :: time1, time2

...

call cpu_time(time1)

do j = 1,n
  do k = 1,n
    do i = 1,n
      c(i,j) = c(i,j) + a(i,k)*b(k,j)
    end do
  end do
end do

call cpu_time(time2)

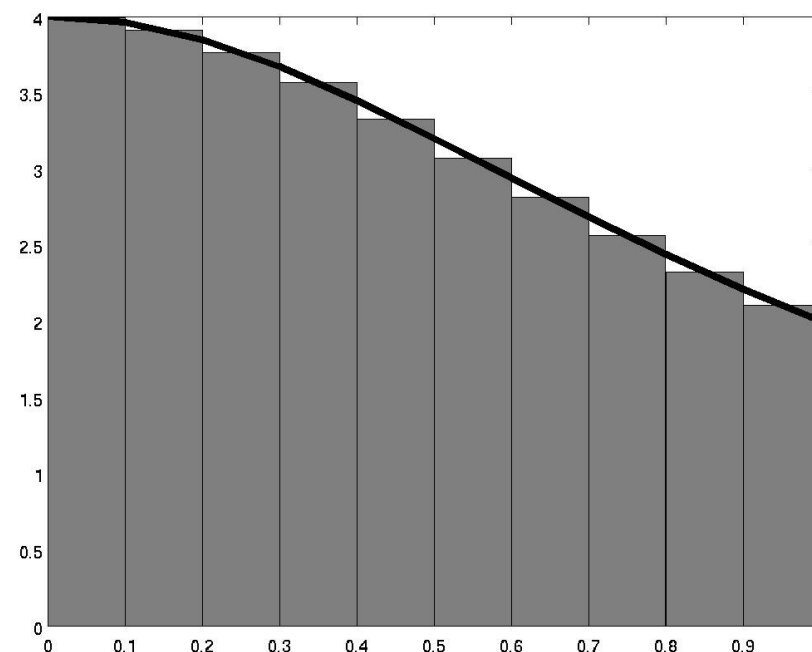
...

end program MM
```



Esercizio 3

Calcolo di π



To do:

- (1) Compilare e lanciare il codice seriale del calcolo di π .
- (2) Prendere nota del tempo impiegato.
- (3) Parallelizzare il ciclo principale del codice seriale.
- (4) Confrontare i tempi della versione seriale e parallela.
- (5) Ripetere il confronto compilando con `-O0` e variando il numero di threads.



pi.c

```
#include <stdio.h>
...

int main(int argc, char **argv)
{
    ...

    time_t time1 = clock();

    ...

    for (i=1; i<=intervals; i++) {
        x = dx * ((double)(i - 0.5));
        f = 4.0 / (1.0 + x*x);
        sum = sum + f;
    }

    time2 = (clock() - time1) / (double)CLOCKS_PER_SEC;

    ...

}
```



pi.F90

```
program pigreco

...

real :: time1, time2
call cpu_time(time1)

...

do i = 1, intervals
  x = dx*(i-0.5d0)
  f = 4.d0/(1.d0+x*x)
  psum = psum + f
end do

...

call cpu_time(time2)

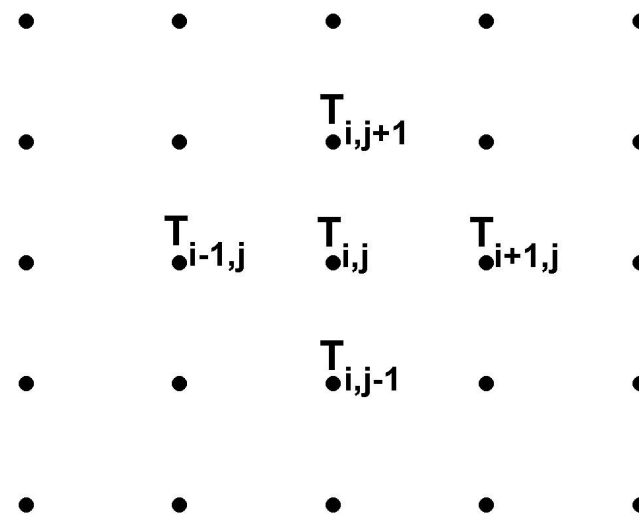
...

end program pigreco
```



Esercizio 4

Laplace (v1)



To do:

- (1) Compilare e lanciare il codice seriale del calcolo del Laplace.
- (2) Prendere nota del tempo impiegato.
- (3) Parallelizzare il ciclo principale del codice seriale.
- (4) Confrontare i tempi della versione seriale e parallela.



laplace.c

```
#include <stdio.h>
...
int main()
{
    ...
    time_t startTime = clock();
    ...
    while(var > tol && iter <= maxIter) {
        ++iter;
        Var = 0.0;
        for (i=1; i<=n; i++)
            for (j=1; j<=n; j++) {
                Tnew[i*n2+j] = 0.25*(
                    T[(i-1)*n2+j] + T[(i+1)*n2+j]
                    + T[i*n2+(j-1)] + T[i*n2+(j+1)] );
                var = fmax(var, fabs(Tnew[i*n2+j] - T[i*n2+j]));
            }
        Tmp=T; T=Tnew; Tnew=Tmp;
        if (iter%100 == 0)
            printf("iter: %8u, variation = %12.41E\n", iter, var);
    }
    ...
    endTime = (clock() - startTime) / (double)CLOCKS_PER_SEC;
    ...
}
```



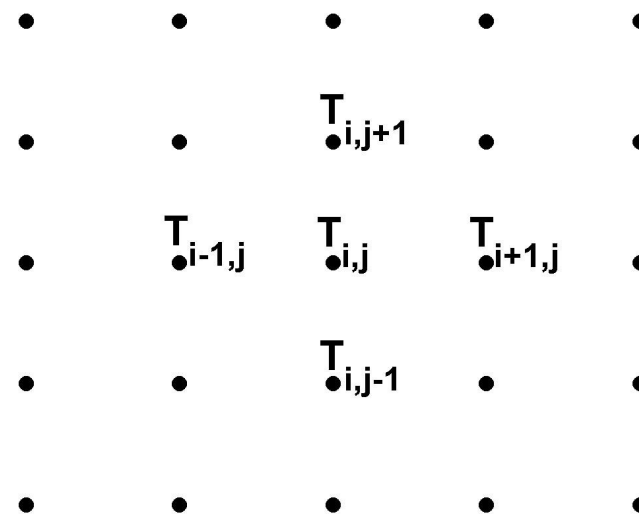

laplace.F90

```
...  
call cpu_time(startTime)  
...  
T(0:n,0:n) = 0.d0  
T(n+1,1:n) = (/ (i, i=1,n) /) * (top / (n+1))  
T(1:n,n+1) = (/ (i, i=1,n) /) * (top / (n+1))  
  
Tnew = T  
  
do while (var > tol .and. iter <= maxIter)  
  iter = iter + 1  
  var = 0.d0  
  do j = 1, n  
    do i = 1, n  
      Tnew(i,j) = 0.25d0 * ( T(i-1,j) + T(i+1,j) + T(i,j-1) + T(i,j+1) )  
      var = max(var, abs( Tnew(i,j) - T(i,j) ))  
    end do  
  end do  
  Tmp =>T; T =>Tnew; Tnew => Tmp;  
  if( mod(iter,100) == 0 ) write(*,"(a,i8,e12.4)") &  
    ' iter, variation:', iter, var  
end do  
...  
call cpu_time(startTime)  
...
```



Esercizio 5

Laplace (v2)



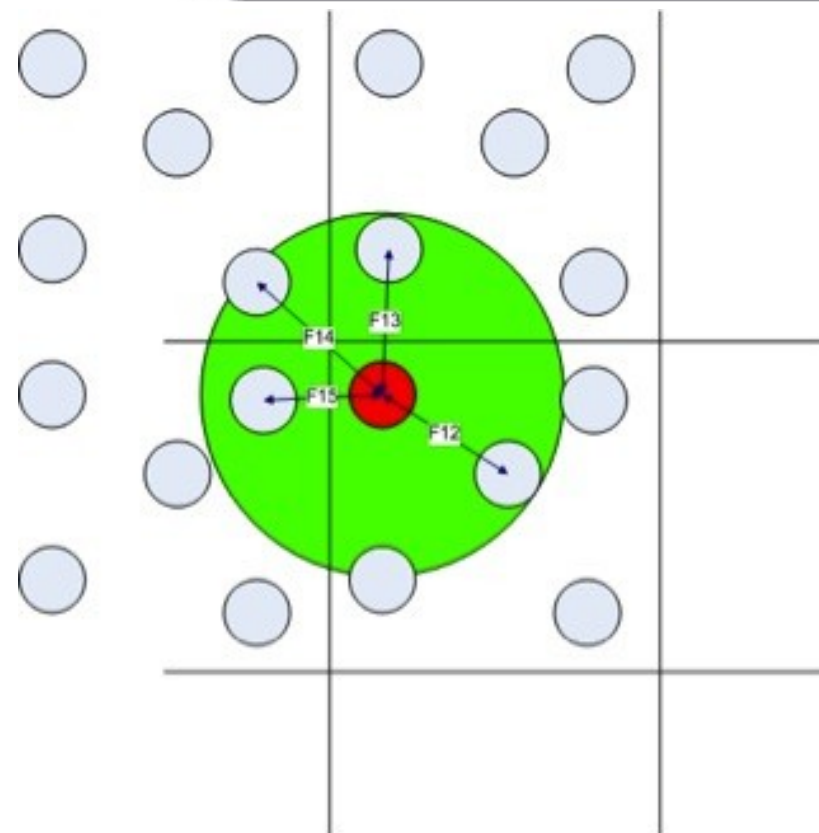
To do:

- (1) Copiare il precedente file Laplace.
- (2) Parallelizzare il ciclo while esterno al ciclo principale.
- (3) Confrontare i tempi delle due versioni.
- (4) FAC: introdurre il costrutto `workshare` nell'ultima versione (solo Fortran).



Esercizio 6

N-body



To do:

- (1) Compilare e lanciare il codice seriale:
`icc -O3 -DDIM=55000 Nbody.c -o Nbody_ser.exe`
- (2) Parallelizzare il codice seriale aggiornando le forze atomicamente.
- (3) Parallelizzare il codice seriale aggiornando le forze con una riduzione.
- (4) Provare differenti schemi tramite `schedule` e valutare le prestazioni.



Nbody.c

```
#include <stdio.h>
...
for(i=0; i<nbodies; ++i)
    for(j=i+1; j<nbodies; ++j)
    {
        d2 = 0.0;
        for(k=0; k<3; ++k)
        {
            rij[k] = pos[i][k] - pos[j][k];
            d2 += rij[k]*rij[k];
        }
        if (d2 <= cut2)
        {
            d = sqrt(d2);
            d3 = d*d2;
            for(k=0; k<3; ++k)
            {
                double f = -rij[k]/d3;
                forces[i][k] += f;
                forces[j][k] -= f;
            }
            ene += -1.0/d;
        }
    }
...
}
```



Nbody.F90

```
program Nbody
...
do i = 1, DIM
  do j = i+1, DIM
    rij(:) = pos(:,i) - pos(:,j)
    d2 = 0.d0
    do k = 1, 3
      d2 = d2 + rij(k)**2
    end do
    if (d2 .le. cut2) then
      d = sqrt(d2)
      f(:) = - 1.d0 / d**3 * rij(:)
      forces(:,i) = forces(:,i) + f(:)
      forces(:,j) = forces(:,j) - f(:)
      ene = ene + (-1.d0/d)
    end if
  end do
end do

...
end program Nbody
```