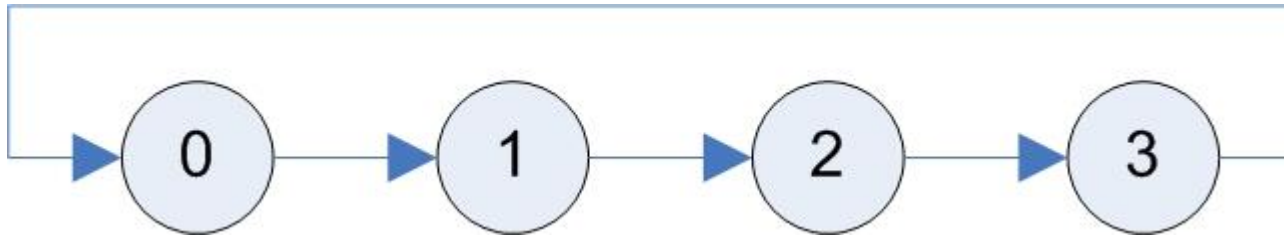
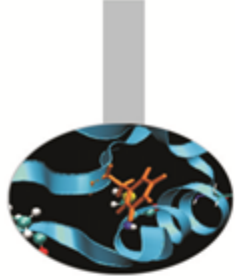
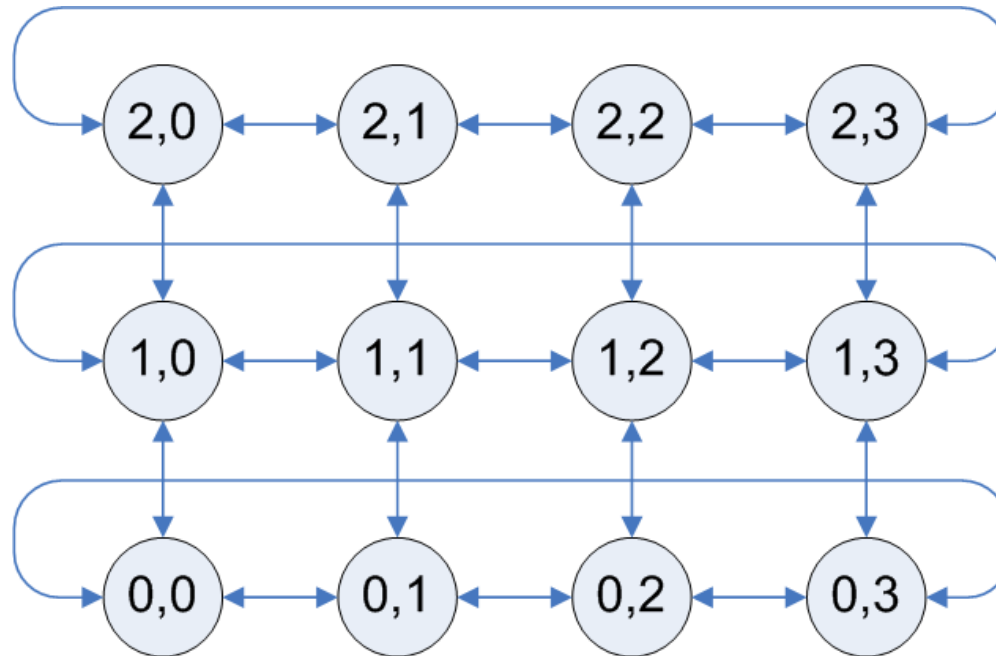
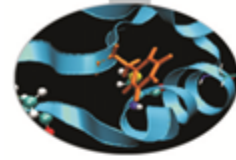


Circular shift: una topologia cartesiana 1D



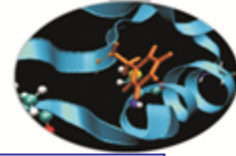
- † Ogni processo comunica alla sua destra un dato
- † L'ultimo processo del gruppo comunica il dato al primo

Topologia cartesiana 2D



- † Ad ogni processo è associata una coppia di indici che rappresentano le sue coordinate in uno spazio cartesiano 2D
- † Ad esempio, le comunicazioni possono avvenire
 - ‡ tra primi vicini *con periodicità* lungo la direzione X
 - ‡ tra primi vicini *senza periodicità* lungo la direzione Y

Creare un comunicatore con topologia cartesiana



In C

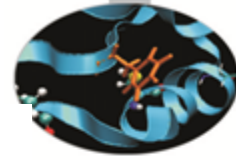
```
int MPI_Cart_create(MPI_Comm comm_old, int ndims, int *dims,  
                   int *periods, int reorder, MPI_Comm *comm_cart)
```

In Fortran

```
MPI_CART_CREATE(COMM_OLD, NDIMS, DIMS, PERIODS,  
                REORDER, COMM_CART, IERROR)
```

- ⌚ [IN] **comm_old**: comunicatore dal quale selezionare il gruppo di processi (INTEGER)
- ⌚ [IN] **ndims**: numero di dimensioni dello spazio cartesiano (INTEGER)
- ⌚ [IN] **dims**: numero di processi lungo ogni direzione dello spazio cartesiano (INTEGER(*))
- ⌚ [IN] **periods**: periodicità lungo le direzioni dello spazio cartesiano (LOGICAL(*))
- ⌚ [IN] **reorder**: il ranking dei processi può essere riordinato per utilizzare al meglio la rete di comunicazione (LOGICAL)
- ⌚ [OUT] **comm_cart**: nuovo comunicatore con l'attributo topologia cartesiana (INTEGER)

Come usare MPI Cart create



```

int main(int argc, char **argv)
{
  ...

  int dim[2], period[2], reorder;

  ...

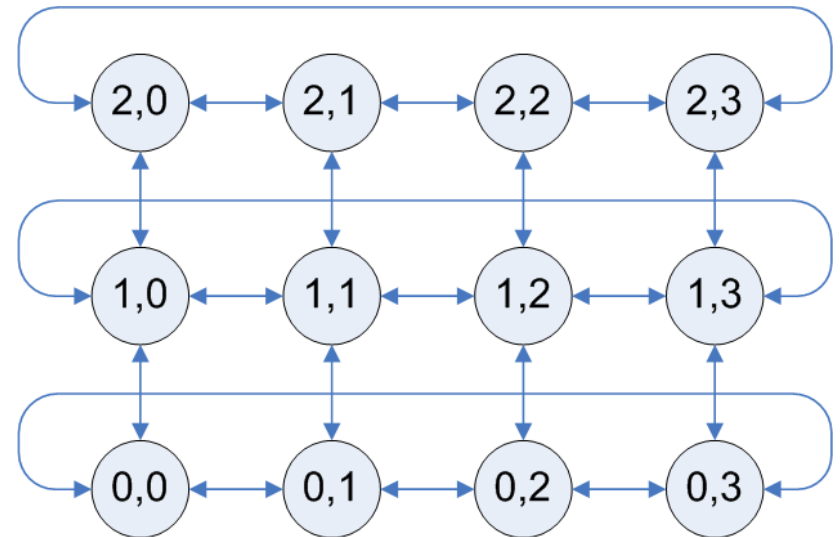
  dim[0]=4;
  dim[1]=3;

  period[0]=1;
  period[1]=0;
  reorder=1;

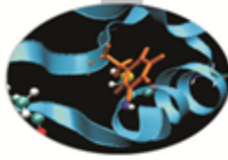
  MPI_Cart_create(MPI_COMM_WORLD,2,dim,period,reorder,&cart);

  ...

  return 0;
}
  
```



Alcune utili funzionalità

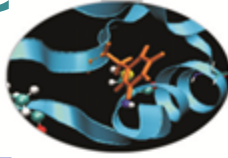


📌 **MPI_Dims_Create:**

- 📌 Calcola le dimensioni della griglia bilanciata ottimale rispetto al numero di processi e la dimensionalità della griglia dati in input
- 📌 Utile per calcolare un vettore `dims` di input per la funzione `MPI_Cart_Create`

📌 Mapping tra coordinate cartesiane e *rank*

- 📌 **MPI_Cart_coords:** sulla base della topologia definita all'interno del comunicatore, ritorna le coordinate corrispondenti al processo con un fissato *rank*
- 📌 **MPI_Cart_rank:** sulla base della topologia definita all'interno del comunicatore, ritorna il *rank* del processo con un fissato set di coordinate cartesiane



In C

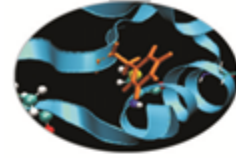
```
int MPI_Dims_create(int nnodes, int ndims, int *dims)
```

In Fortran

```
MPI_DIMS_CREATE(NNODES, NDIMS, DIMS, IERROR)
```

- 📍 [IN] **nnodes**: numero totale di processi (INTEGER)
- 📍 [IN] **ndims**: dimensionalità dello spazio cartesiano (INTEGER)
- 📍 [IN] / [OUT] **dims**: numero di processi lungo le direzioni dello spazio cartesiano (INTEGER(*))
 - 📍 Se una entry = 0 MPI_Dims_create calcola il numero di processi lungo quella direzione
 - 📍 Se una entry ≠ 0 MPI_Dims_create calcola il numero di processi lungo le direzioni “libere” compatibilmente col numero totale di processi e i valori definiti dall’utente

Rank -> Coordinate: MPI_Cart_coords



In C

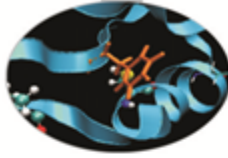
```
int MPI_Cart_coords(MPI_Comm comm, int rank,  
                   int maxdims, int *coords)
```

In Fortran

```
MPI_CART_COORDS(COMM, RANK, MAXDIMS, COORDS,  
                IERROR)
```

- Dato il *rank* del processo, ritorna le coordinate cartesiane associate
- Argomenti:
 - [IN] **comm**: comunicatore con topologia cartesiana (INTEGER)
 - [IN] **rank**: rank del processo del quale si vogliono conoscere le coordinate (INTEGER)
 - [IN] **maxdims**: dimensionalità dello spazio cartesiano (INTEGER)
 - [OUT] **coords**: coordinate del processo rank (INTEGER(*))

Coordinate -> Rank: MPI_Cart_rank



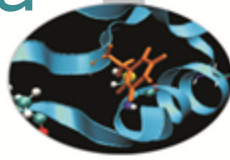
In C

```
int MPI_Cart_rank(MPI_Comm comm, int *coords, int *rank)
```

In Fortran

```
MPI_CART_RANK(COMM, COORDS, RANK, IERROR)
```

- 📌 Date le coordinate cartesiane del processo, ritorna il *rank* associato
- 📌 Argomenti:
 - 📌 [IN] **comm**: comunicatore con topologia cartesiana (INTEGER)
 - 📌 [IN] **coords**: coordinate del processo (INTEGER(*))
 - 📌 [OUT] **rank**: *rank* del processo di coordinate `coords` (INTEGER)



In C

```
int MPI_Cart_shift(MPI_Comm comm, int direction,  
                  int disp, int *rank_source, int *rank_dest)
```

In Fortran

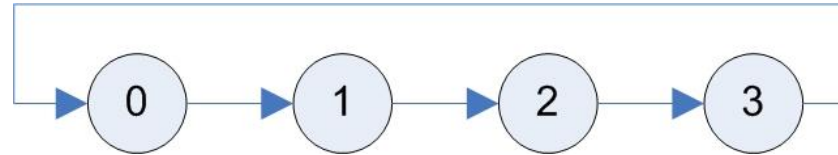
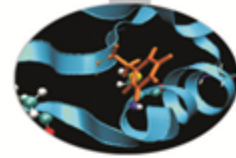
```
MPI_CART_SHIFT(COMM, DIRECTION, DISP, SOURCE,  
               DEST, IERROR)
```

☛ Determina il rank del processo al/dal quale inviare/ricevere dati

☛ Argomenti:

- ☛ [IN] **comm**: comunicatore con topologia cartesiana (INTEGER)
- ☛ [IN] **direction**: indice della coordinata lungo la quale fare lo shift (INTEGER) [la numerazione degli indici parte da 0]
- ☛ [IN] **disp**: entità dello shift (> 0: upward , < 0: downward) (INTEGER)
- ☛ [OUT] **source**: rank del processo dal quale ricevere i dati (INTEGER)
- ☛ [OUT] **dest**: rank del processo al quale inviare i dati (INTEGER)

Shift Circolare con topologia cartesiana 1D in C



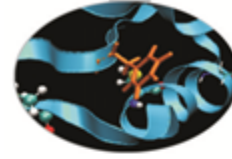
† Circular shift senza topologia

```
dest = (rank + 1) % size;  
source = (rank + size - 1) % size;  
MPI_Sendrecv(A, MSIZE, MPI_INT, dest, tag, B, MSIZE, MPI_INT, source,  
tag, MPI_COMM_WORLD, &status);
```

† Circular shift con topologia cartesiana

```
MPI_Cart_create(MPI_COMM_WORLD, 1, &size, periods, 0, &comm_cart);  
MPI_Cart_shift(comm_cart, 0, 1, &source, &dest);  
MPI_Sendrecv(A, MSIZE, MPI_INT, dest, tag, B, MSIZE, MPI_INT, source,  
tag, comm_cart, &status);
```

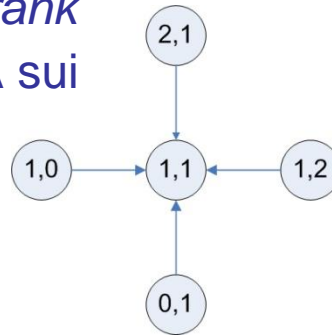
Media aritmetica sui primi vicini in topologia 2D



† I processi sono distribuiti secondo una griglia rettangolare

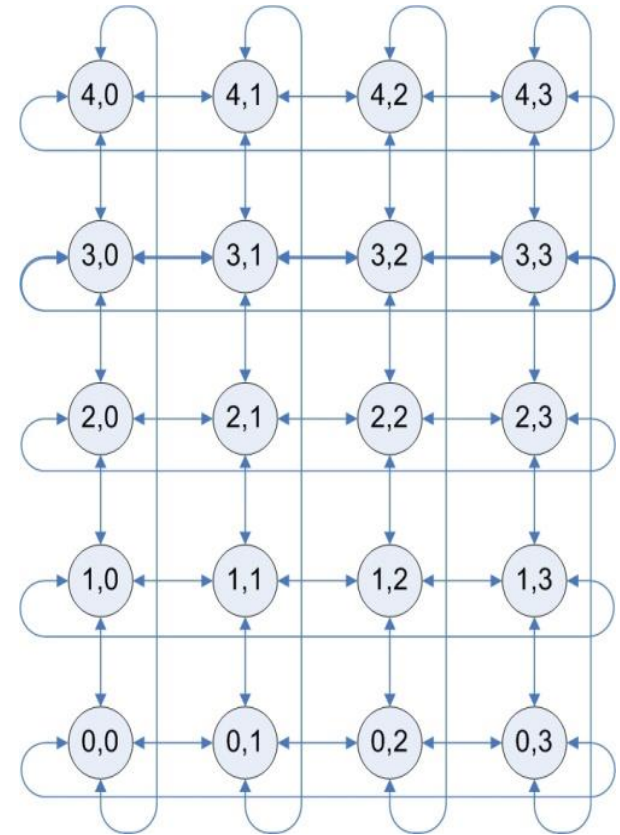
† Ogni processo:

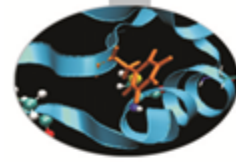
- ‡ Inizializza una variabile intera A con il valore del proprio *rank*
- ‡ calcola la media di A sui primi vicini



† Il processo di rank 0:

- ‡ Raccoglie i risultati dagli altri processi
- ‡ Riporta in output i risultati raccolti utilizzando un formato tabella organizzato secondo le coordinate dei vari processi





Media aritm. sui primi vicini: flowchart delle comunicazioni

