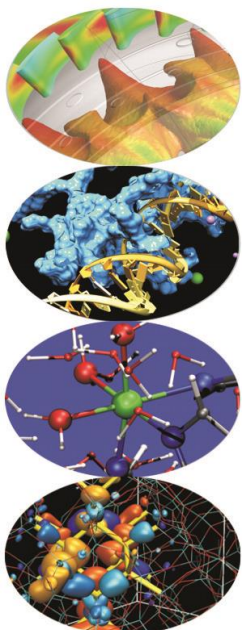
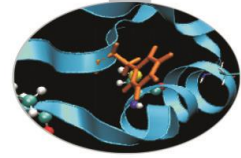


# Esercitazioni Files





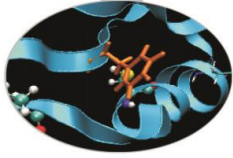
## Esercizio 1

Scrivere un programma che scriva su un file binario un numero «n», inserito da tastiera, di strutture dati costituite da numero di matricola e numero di esami superati. Anche il numero di matricola ed il numero di esami superati d

## Esercizio 2

Scrivere un programma che scriva prima su file binario e poi su file formattato le strutture dati dell'esercizio 2. Provare con un numero «n», inserito da tastiera, via via crescente e confrontare i tempi di scrittura formattata e binaria. Generare le strutture dati automaticamente nel loop.

```
for(i=0;i<n;i++){  
    el.matricola=i;  
    el.materie=i+10;  
    . . . .
```



## Esercizio 3

Aprire un file binario per leggere e scrivere.

- Scrivere su file binario 20 numeri casuali compresi tra 0 e 45.
- Misurare la dimensione del file binario e il numero di elementi scritti (usare `ftell` e `fseek`).
- Leggere il file e ordinare la sequenza di numeri e produrre il nuovo file ordinato.