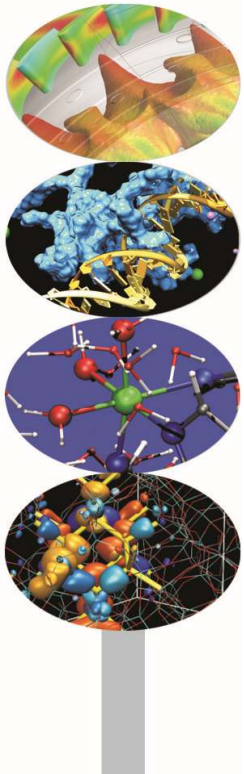
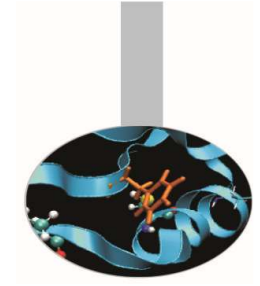




# Approfondimenti sulle procedure

esercitazioni

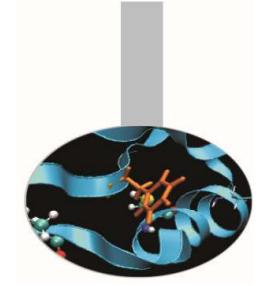




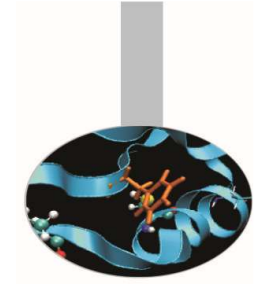
# Procedure interne

1. Implementare il modulo *Base* contenente la funzione *SomPro*, per calcolare il risultato di  $a+b*c$ . Scrivere il programma *SomProSca* che richiama quest'ultima funzione.
2. Verificare che la funzione *SomPro* dell'esercizio precedente può essere utilizzata come funzione elementale.
3. Scrivere 3 versioni diverse per argomenti di tipo INTEGER, REAL, REAL(8), della funzione *SomPro*, richiamabili tutte con lo stesso nome generico

# Funzioni ricorsive



4. Scrivere una funzione, realizzata come ricorsiva, che ritorni il termine N-esimo della successione di Fibonacci, definita come:  $1, 1, 2, 3, 5, \dots N = [N-1] + [N-2]$



## Procedure intrinseche

5. Realizzare un programma che, in un ciclo iterativo indefinito, chieda di indovinare un numero da 1 a 10, da confrontare quindi con il valore ritornato da `RANDOM_NUMBER` (opportunamente rinormalizzato).
6. Nel programma precedente usare `RANDOM_SEED` per modificare il seme con il valore ritornato da `SYSTEM_CLOCK`. Può essere simpatico usare preventivamente `DATE_AND_TIME` per presentare data e ora di esecuzione del programma.