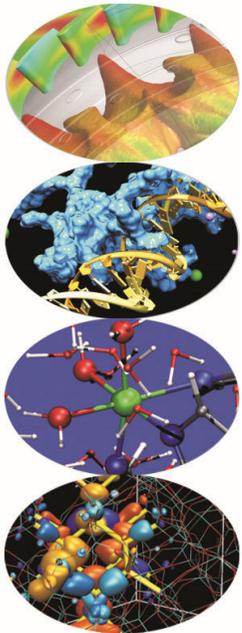
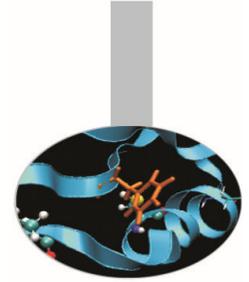


Esercitazione

File e Directory

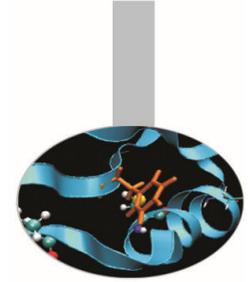




Esercitazione

Esercizio 0 (Lettura e Scrittura su file):

- Aprire il file polydata.vtk e stampare il numero di righe del file (usare la funzione readlines)
- Riposizionarsi all'inizio del file, leggere riga per riga e stampare solo le righe che non iniziano con # (usare la funzione seek e readline)
- Trovare il campo POINTS, stampare il numero di points e scrivere sul file points.txt i valori letti.
- Trovare il campo POLYGONS, stampare il numero di polygons e scrivere sul file polygons.txt i valori trovati. (Solution: read_file.py)



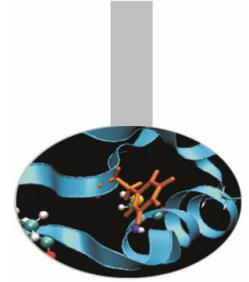
Esercitazione

Esercizio2 (Lettura – Scrittura su file):

- Un'immagine digitale può essere rappresentata tramite una matrice di punti ad ognuno dei quali è associato un livello di grigio.
- Scrivere un programma che produca il negativo (inversione della scala dei grigi) dell'immagine *"face.pgm"*: per ogni punto (x,y) con valore val si calcoli $255-val$ e si salvi il risultato nel file *"negativo.pgm"*.

(Solution: negativo.py)





Esercitazione

Esercizio 2 (File e directory)

Scrivere un programma che stampi le statistiche relative ad un file.
Modificare il file e cambiare i permessi. Ristampare le statistiche
(Solution: file_modifica.py)

Esercizio 3 (Gestione File e Directory):

Scrivere un programma per rimuovere tutti i file temporanei (con estensione `.tmp`) a partire da un path letto da tastiera. Scrivere inoltre un file di *log* con la lista dei file rimossi. Usare la funzione `os.path.walk`
(Solution: clean_dir.py)

Esercizio 4 (Gestione File e Directory):

Scrivere un programma che ricerchi una stringa di testo all'interno di file con una data estensione all'interno di un direttorio specificato dall'utente.
(Solution: search_string.py)