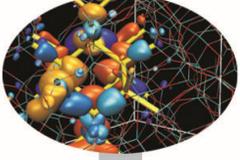
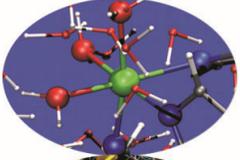
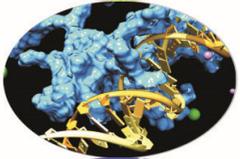
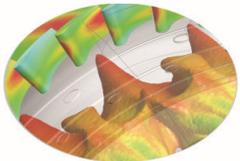
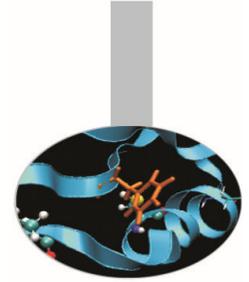


Esercitazioni

Standard Library





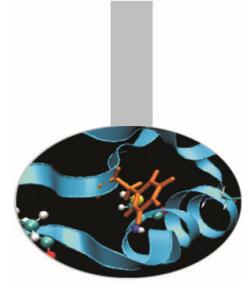
Esercizi sulla standard library

Esercizio `x-clock`

Partendo dall'esempio `e-clock.c` duplicare le linee con le istruzioni che misurano il tempo del loop, quindi sostituire il loop con l'istruzione `sleep(10);`. Cosa si osserva?

Esercizio `x-try`

Modificare l'esempio `e-casuale_time.c` in modo da riempire un array con valori interi [1,10]. Aggiungere quindi un loop che chieda, per ogni elemento dell'array, di indovinare il numero prima di visualizzarlo. Opzionalmente contare quanti numeri sono stati indovinati. Cosa cambia eliminando `srand(time(NULL));` ?



Esercizi sulla standard library

Esercizio `x-clock_time`

Partendo dal codice scritto per l'esercizio `x-clock` aggiungere le istruzioni necessarie a affiancare alla misura del clock il tempo di calendario; usare `difftime()` per misurare il tempo. Cosa si osserva?