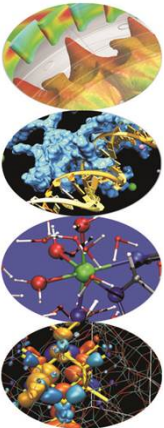
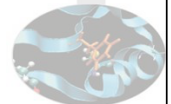


Performance in Python: *mixed Language Programming*



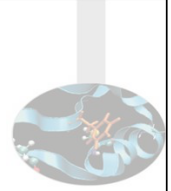
Mario Rosati
CINECA – Roma
[m.rosati@Cineca.it](mailto:m.rosati@ Cineca.it)



Sommario

1. Introduzione:
 - a. elementi di *profiling* di codice Python
 - b. Python vs (C/C++ & Fortran)
 - c. Estendere Python
2. F2PY
3. Cython
4. Un caso reale: equazione delle onde in 2D

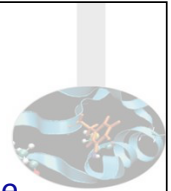
Python optimization strategy



Per migliorare le prestazioni di un codice Python esistono diverse strategie:

- Utilizzare la libreria NumPy e vettorizzare il codice
- Utilizzare pacchetti ottimizzati per task specifici
- **Integrazione con linguaggi più di basso livello: F2PY, Cython, ...**
- Parellelizzazione
- Porting su GPGPU

Timing your code ...



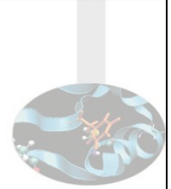
- Prima di ottimizzare è necessario rilevare gli hot-spot del nostro codice
- Il modulo *timeit*:
 - consente di misurare il tempo di esecuzione di una funzione o di una espressione;
 - È adatto per test molto piccoli e particolarmente veloci (micro-sec)

```
import timeit as t

def testF():
    a=[]
    for el in xrange(1000000): a.append(el)

if __name__ == '__main__':
    print t.Timer('for el in range(1000000):pass').timeit(1), 's'
    print t.Timer('for el in xrange(1000000):pass').timeit(1), 's'
    print t.Timer('testF()',
                  setup='from __main__ import testF').timeit(1), 's'
```

... Timing your code ...



timeit output

```
1.120997905730 s
0.394932985306 s
0.228574037552 s
```

```
import timeit as t

def testF():
    a=[]
    for el in xrange(1000000): a.append(el)

if __name__ == '__main__':
    print t.Timer('for el in range(1000000):pass').timeit(1), 's'
    print t.Timer('for el in xrange(1000000):pass').timeit(1), 's'
    print t.Timer('testF()',
                  setup='from __main__ import testF').timeit(1), 's'
```

Il modulo *timeit* può anche essere utilizzato da *command-line*

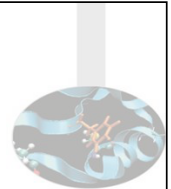
```
$ python -m timeit -n 1 "for el in range(1000000):pass"
```

```
$ python -m timeit -n 1 "for el in xrange(1000000):pass"
```

```
$ python -m timeit -n 1 -s "import timeit" -s "import mymodule"
"mymodule.testF"
```

5

Timing your code: cProfile ...



- Il modulo *cProfile* è lo strumento standard di Python per il *profiling* di un codice.
- Vediamo un semplice esempio:

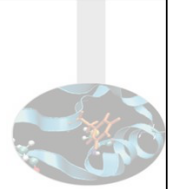
```
import cProfile

def testF():
    a=[]
    for el in xrange(1000000): a.append[el]

if __name__ == '__main__':
    cProfile.run('testF()')
```

6

... Timing your code: cProfile



OUTPUT:

1000003 function calls in 0.960 seconds

Ordered by: standard name

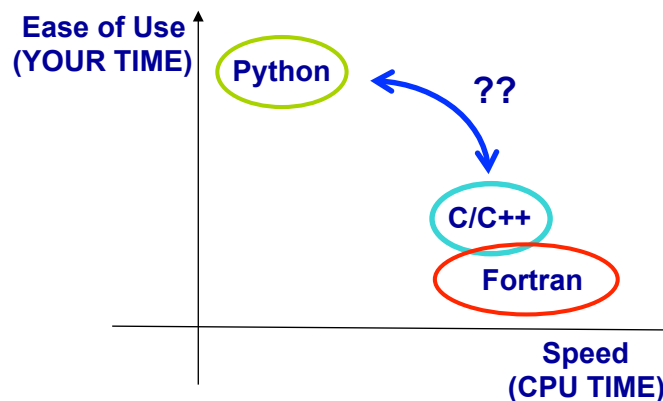
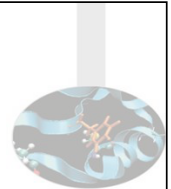
ncalls	tottime	percall	cumtime	percall	filename:lineno(function)
1	0.017	0.017	0.960	0.960	<string>:1(<module>)
1	0.600	0.600	0.943	0.943	cProf.py:5(testF)
1000000	0.343	0.000	0.343	0.000	{method 'append' of ...}
1	0.000	0.000	0.000	0.000	{method 'disable' of ...}

Come nel caso del modulo `timeit`, anche `cProfile` Può essere utilizzato da linea di comando:

```
$ python -m cProfile [-s order_string ] [-o my_outfile] mymodule.py
```

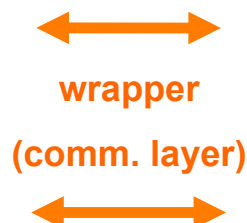
7

Python vs. (C/C++ or Fortran)



C/C++ & Fortran:

- High performance
- Basso livello
- Tipizzazione statica

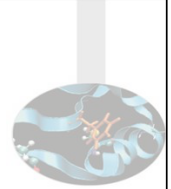


Python:

- Low performance
- Alto livello
- Tipizzazione dinamica

11

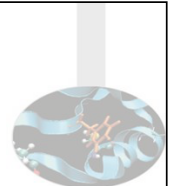
Python & (C/C++ or Fortran)



- Fare *Mixed Programming* in Python con codici C/C++ o Fortran è utile in almeno due casi:
 - *accesso a codici già esistenti*: durante lo sviluppo di un nuovo codice Python, sarebbe utile accedere facilmente a librerie (o comunque a frammenti di codice) già esistenti e scritti in Fortran e/o C/C++
 - *migrazione di codice lento*: nello sviluppo di nuovo codice, dopo aver realizzato un prototipo interamente scritto in Python, ne migriamo gli hot-spot in un linguaggio più adatto ad attività HPC (C/C++ o Fortran)
- Con questo “modello di sviluppo” è possibile sfruttare la potenza di ogni linguaggio nel proprio territorio più naturale:
 - la potenza di Python nella gestione della complessità (alto livello)
 - la potenza di C/C++ o Fortran nella gestione delle prestazioni (basso livello)

12

ctypes: utilizzare una libreria C



- Spesso dobbiamo importare una libreria (C) già esistente, e non pensata per essere importata in Python.
- Non è troppo complicato farlo, ci sono vari strumenti; il modulo `ctypes` consente di chiamare una funzione di una libreria C

```
>>> from ctypes import *
>>> libc = cdll.LoadLibrary("libc.so.6")

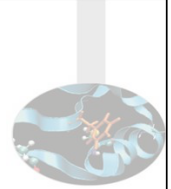
>>> libc.time(None)
1378848259

>>> libc.time(None)
1378848261

>>> libc.printf("%s\n", "Hello World!")
Hello, World!
13
```

13

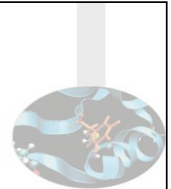
“Estendere” Python



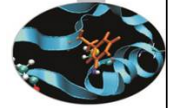
- È possibile creare moduli Python in due maniere:
 - scrivendo codice Python puro (come abbiamo fatto fino a questo momento)
 - scrivendo codice in altri linguaggi (C, C++, FORTRAN, ...) e facendone il *binding* in modo che sia importabile come modulo Python.
- Dal punto di vista dell'uso di questi moduli, non c'è alcuna differenza!
- La maniera nativa per scrivere un nuovo modulo Python in C consiste nell'usare le Python C-API (<http://docs.python.org/c-api/>)
 - si tratta di scrivere nuovo codice C attraverso l'uso delle API C di Python (creano la struttura necessaria ad importare gli oggetti e le funzioni come modulo all'interno di Python stesso)
 - **È abbastanza complicato!**

14

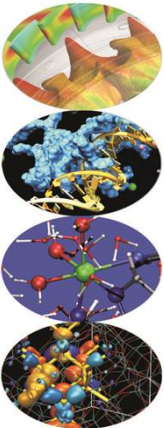
Alternative a Python C-API



- F2PY:
 - è un *tool* che permette di costruire un modulo che interfaccia Python a funzioni scritte in Fortran e C.
 - è parte della libreria *NumPy* e, quindi, non necessita di installazione, se *NumPy* è già installato.
- Cython (<http://www.cython.org/>):
 - è una estensione di Python pensata per consentire facilmente di estendere Python con moduli scritti in altri linguaggi
 - aggiunge a Python una sintassi in cui è possibile dichiarare variabili, funzioni ed oggetti C/C++, ovvero è una sorta di *superset* di Python
 - crea automaticamente il *binding* di funzioni (oggetti) C (C++) usando le Python C-API;
 - produce codice C/C++ ottimizzato, che può essere compilato per generare un modulo Python.

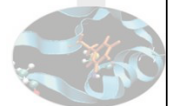


Mixed language programming: introduzione a F2PY



Mario Rosati
CINECA – Roma
m.rosati@cineca.it

f2py at work: routine Fortran (1)



! FILE: fib.f90

```
subroutine fib(a,n)
  implicit none
  integer :: n, i
  real*8  :: a(*)
  do i=1,n
    if (i .eq. 1) then
      a(i) = 1.0
    elseif (i .eq. 2) then
      a(i) = 1.0
    else
      a(i) = a(i-1)+a(i-2)
    endif
  enddo
end
```

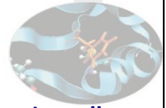
Ricetta per usarla in Python

```
$ f2py -m myFib -c fib.f90
$ python -c 'import myFib'

>>> import myFib
>>> print myFib.fib.__doc__
fib - Function signature
fib(a,n)Required arguments:
a : input rank-1 array('d') with
  bounds (*)
n : input int

>>> import numpy as np
>>> a = np.zeros(4)
>>> myFib.fib(a,4)
>>> a
array([ 1.,  1.,  2.,  3.]
```

f2py at work: routine Fortran (2)



- Si può fare di meglio e generare un'interfaccia al modulo più "in stile Python":
 - "in stile Python" il modulo si dovrebbe usare così: `a=myFib.fib(4)`
 - Il comando `f2py`, utilizzato con l'opzione `-h`, genera un file di *signature* con la descrizione dell'interfaccia del modulo

```

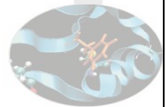
$ f2py -h myFib.pyf -m myFib fib.f90
$ cat myFib.pyf
! Note: the context of this file is case sensitive.

python module myFib ! in
  interface ! in :myFib
    subroutine fib(a,n) ! in :myFib:fib.f90
      real*8 dimension(*) :: a
      integer :: n
    end subroutine fib
  end interface
end python module myFib

! This file was auto-generated with f2py (version:2).
  
```

18

f2py at work: routine Fortran (3)



Interveniamo manualmente sulla descrizione dell'interfaccia generata da `f2py`, definendo quali variabili sono di input e di output e le relative dipendenze, attraverso le clausole `intent(in)`, `intent(out)` e `depend()`

```

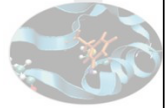
$ cat myFib2.pyf

! Note: the context of this file is case sensitive.

python module myFib ! in
  interface ! in :myFib
    subroutine fib(a,n) ! in :myFib:fib.f90
      real*8 dimension(n), intent(out), depend(n) :: a
      integer intent(in) :: n
    end subroutine fib
  end interface
end python module myFib
  
```

19

f2py at work: routine Fortran (4)



Dopo l'intervento sul file che descrive l'interfaccia del nuovo modulo Python, usiamolo per ri-compilare il sorgente Fortran:

```
$ f2py -c -m myFib myFib2.pyf fib.f90
$ python

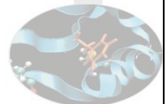
>>> import myFib

>>> print myFib.fib.__doc__
fib - Function signature:
a = fib(n)
Required arguments:
n : input int
Return objects: a : rank-1 array('d') with bounds (n)

>>> myFib.fib(4)
array([ 1.,  1.,  2.,  3.]
```

20

f2py at work: routine Fortran (5)



Le direttive per f2py possono essere inserite direttamente nel sorgente Fortran

```
! FILE: fib2.f90

subroutine fib(a,n)
  implicit none
  integer :: n,i
  real*8, dimension(n) :: a

  !f2py real*8 dimension(n), intent(out), depend(n) :: a
  !f2py integer intent(in) :: n

  do i=1,n
    if (i .eq. 1) then
      a(i) = 1.0
    elseif (i .eq. 2) then
      a(i) = 1.0
    else
      a(i) = a(i-1)+a(i-2)
    endif
  enddo
end
```

Comando di compilazione:

```
$ f2py -c -m myFib fib2.f90
```

21

F2PY: modulo Python da funzioni C

- Seppur progettato per generare moduli Python a partire da funzioni e subroutine Fortran, F2PY può essere utilizzato anche per creare moduli da funzioni scritte in C.
- Vediamone un esempio d'uso; dato il sorgente C

```
// File hwC.c
#include<stdio.h>
#include<math.h>

double hw1 (double r1, double r2){
    double s;
    s=sin(r1+r2);
    return s;
}

void hw2(double r1, double r2){
    double s;
    s=sin(r1+r2);
    printf("sin(%g+%g) = %g\n",r1,r2,s);
}
```

bisogna creare manualmente un *signature file*, che descriva le interfacce ed in cui le funzioni ed i suoi argomenti abbiano anche l'attributo `intent(c)`

22

F2PY: modulo Python da funzioni C

```
#!/ File hwC.pyf

python module hwC
interface
    function hw1(r1,r2)
        intent(c) hw1
        intent(c) r1,r2
        real*8 hw1
        real*8 r1,r2
    end function hw1
end
interface
    subroutine hw2(r1,r2)
        intent(c) hw2
        intent(c) r1,r2
        real*8 r1,r2
    end subroutine hw2
end interface
end python module hwC
```

Compiliamo ed utilizziamo il nuovo modulo

```
$ f2py -c -m hwC hwC.pyf hwC.c
$ python -c 'import hwC'

>>> import numpy as np
>>> import hwC

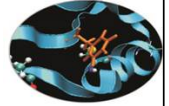
>>> np.sin(np.pi+0.5*np.pi)
-1.0

>>> a = hwC.hw1(np.pi,0.5*np.pi)

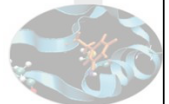
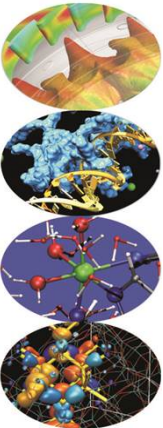
>>> a
-1.0

>>> hwC.hw2(np.pi,0.5*np.pi)
sin(3.14159+1.5708) = -1
```

23



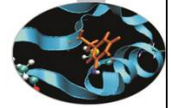
Mixed language programming: Laboratorio f2py



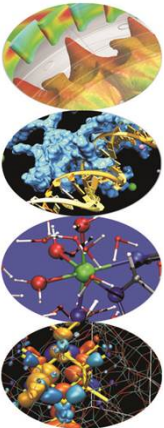
mlp: laboratorio f2py

Scrivere un script Python che misuri l'*elapsed time* della moltiplicazione di 2 array da 10000 elementi, nei seguenti casi:

- Il risultato è ottenuto con l'uso di un ciclo for su array NumPy
- Il risultato è ottenuto con l'uso dell'operatore * su array NumPy
- Il risultato è ottenuto utilizzando un modulo generato, utilizzando f2py, dal file Fortran mult.f90

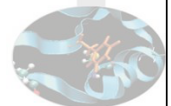


Mixed language programming: introduzione a Cython



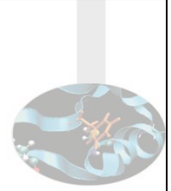
Mario Rosati
CINECA – Roma
m.rosati@cineca.it

Velocizzare codice Python: l'approccio di Cython ...



- il progetto Cython affronta il problema delle performance del codice Python per mezzo di un compilatore di codice sorgente che traduce il codice Python in codice C equivalente
- Il codice prodotto :
 - viene eseguito all'interno dell'ambiente di *runtime* di Python, ma alla velocità di un codice C compilato e con la possibilità di chiamare direttamente in librerie C
 - mantiene l'interfaccia originale del codice sorgente Python, cosa che lo rende direttamente utilizzabile dal codice Python.
- Queste caratteristiche sono alla base dei 2 principali casi d'uso di Cython:
 - estensione dell'interprete Python con moduli binari veloci
 - interfacciamento di codice Python con librerie C esterne

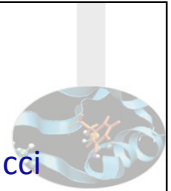
...Velocizzare codice Python: l'approccio di Cython



- Cython può compilare la maggior parte dei sorgenti Python
- il codice C generato presenta miglioramenti di velocità (talvolta impressionanti) prevalentemente a causa **tipizzazione statica** (opzionale) che può essere applicata, nel sorgente Cython, sia alle variabili C che a quelle Python
- Pertanto in Cython è possibile assegnare la semantica C a parti del proprio codice, in modo che queste possano essere tradotte in codice C estremamente veloce
- La *type declarations* può essere utilizzata per 2 scopi:
 - trasformare sezioni di codice dalla “semantica dinamica” di Python alla “semantica statica e veloce” del C
 - utilizzare i tipi definiti in librerie esterne

29

Cython by example



La funzione che calcola il valore l'ennesimo numero della serie di Fibonacci

La versione Python

```
def fib(n):
    a,b = 0,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

La versione C/C++

```
int fib(int n) {
    int tmp, i, a, b;
    a = b = 1;
    for(i=0; i<n; i++) {
        tmp = a; a += b; b = tmp;
    }
    return a;
}
```

30

Cython by example

La funzione che calcola il valore l'ennesimo numero della serie di Fibonacci

La versione Python

```
def fib(n):
    a,b = 0,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

La versione C/C++

```
int fib(int n) {
    int tmp, i, a, b;
    a = b = 1;
    for(i=0; i<n; i++) {
        tmp = a; a += b; b = tmp;
    }
    return a;
}
```

La versione Cython

```
def fib(int n):
    cdef int i, a, b
    a,b = 0,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

31

Cython by example

La funzione che calcola il valore l'ennesimo numero della serie di Fibonacci

La versione Python 1x

```
def fib(n):
    a,b = 0,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

La versione C/C++ 70x

```
int fib(int n) {
    int tmp, i, a, b;
    a = b = 1;
    for(i=0; i<n; i++) {
        tmp = a; a += b; b = tmp;
    }
    return a;
}
```

La versione Cython 70x

```
def fib(int n):
    cdef int i, a, b
    a,b = 0,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

32

Workflow per "velocizzare" un codice Python

Python

```
def fib(n):
    a,b = 0,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

Cython

```
def fib(int n):
    cdef int i, a, b
    a,b = 0,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

Codice C generato da Cython

```
static PyObject
*_pyx_pf_5cyfib_cyfib(PyObject
*_pyx_self, int __pyx_v_n) {
    int __pyx_v_a; int __pyx_v_b;
    PyObject *_pyx_r = NULL; PyObject
*_pyx_t_5 = NULL;
    const char *__pyx_filename = NULL;
    ...
    for (__pyx_t_1=0;
    __pyx_t_1<__pyx_t_2; __pyx_t_1+=1)
    {
        __pyx_v_i = __pyx_t_1;
        __pyx_t_3 = (__pyx_v_a +
        __pyx_v_b);
        __pyx_t_4 = __pyx_v_a;
        __pyx_v_a = __pyx_t_3;
        __pyx_v_b = __pyx_t_4;
    }
    ...
}
```

34

Wrapping di codice C / C++

C/C++

```
int fact(int n) {
    if (n <= 1)
        return 1;
    return n * fact(n-1);
}
```

Cython

```
cdef extern from "fact.h":
    int _fact "fact"(int)

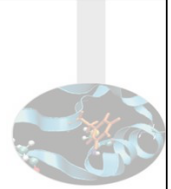
def fact(int n):
    return _fact(n)
```

Codice C generato da Cython

```
static PyObject
*_pyx_pf_5cyfib_cyfib(PyObject
*_pyx_self, int __pyx_v_n) {
    int __pyx_v_a; int __pyx_v_b;
    PyObject *_pyx_r = NULL; PyObject
*_pyx_t_5 = NULL;
    const char *__pyx_filename = NULL;
    ...
    for (__pyx_t_1=0;
    __pyx_t_1<__pyx_t_2; __pyx_t_1+=1)
    {
        __pyx_v_i = __pyx_t_1;
        __pyx_t_3 = (__pyx_v_a +
        __pyx_v_b);
        __pyx_t_4 = __pyx_v_a;
        __pyx_v_a = __pyx_t_3;
        __pyx_v_b = __pyx_t_4;
    }
    ...
}
```

35

Cython + IPython



All'interno di IPython è possibile utilizzare i *magic command* per Cython, il più utile dei quali è senz'altro **%%cython**

Usare Cython all'interno di IPython

```
In [10]: %load_ext cythonmagic
```

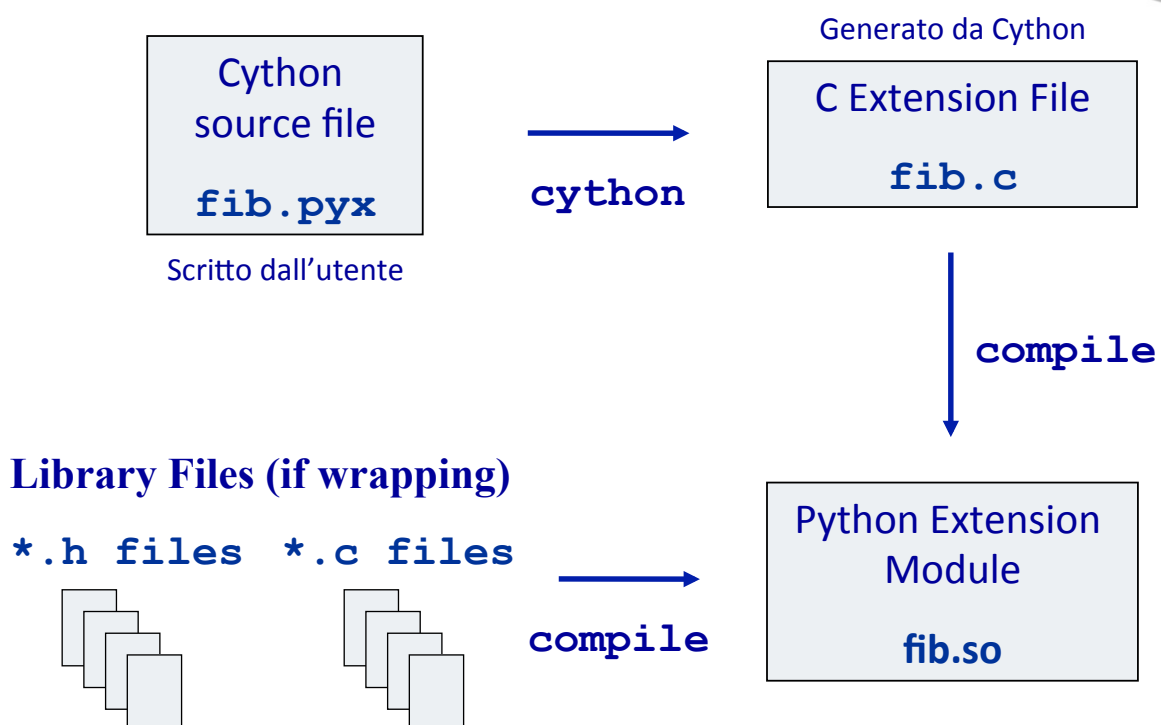
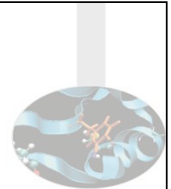
```
In [11]: %%cython
....: def cyfib(int n):
....:     cdef int a, b, i
....:     a, b = 0, 1
....:     for i in range(n):
....:         a, b = a+b, a
....:     return a
....:
```

```
In [12]: cyfib(10)
```

```
Out[12]: 55
```

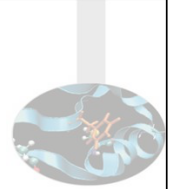
36

Cython pyx file



37

Compilare Cython con *distutils*



1. Definiamo una funzione, con le necessarie *type declaration*

Il file `myFib.pyx`

```
def fib(int n):
    cdef int i, a, b
    a, b = 0, 1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

2. Costruiamo un opportuno file per il setup del modulo (Cython ha il proprio *extension builder*, che è in grado di costruire un modulo Python a partire dal sorgente Cython)

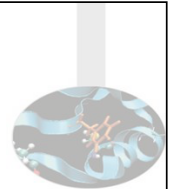
Il file `setup_fib.py`

```
from distutils.core import setup
from Cython.Build import cythonize

setup(
    name= "my extension",
    ext_modules=cythonize('myFib.pyx')
    ])
```

38

Compilare ed utilizzare l'*extension module*



```
$ python setup_fib.py build_ext --inplace

$ python

>>> import myFib

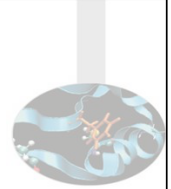
>>> myFib.fib()
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in ?
TypeError: function takes exactly 1 argument (0 given)

>>> myFib.fib("dsa")
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in ?
TypeError: an integer is required

>>> myFib.fib(10)
55
```

39

Un utile strumento: `pyximport`



- `pyximport` consente di importare un sorgente Cython come se fosse un modulo Python puro
- `pyximport` rileva eventuali cambiamenti nel file Cython, lo ricompila se necessario, altrimenti lo legge dalla cache dei moduli
- E' molto utile nei casi semplici

`pyximport` at work

```
>>> import pyximport

>>> pyximport.install()    # prepara l'environment

>>> from myFib import fib  # trova myFib.pyx e lo compila

>>> fib(10)
55
```

40

Dichiarare "oggetti" C in Cython : `cdef`



Dichiarare variabili locali

```
def fib(int n):
    cdef int i, a, b
    ...
```

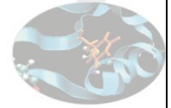
Dichiarare funzioni C

```
cdef float distance(float *x, float *y, int n):
    cdef:
        int i
        float d = 0.0
    for i in range(n):
        d += (x[i] - y[i])**2
    return d
```

NB: Gli argomenti delle *typed function* sono dichiarati senza `cdef`

41

Funzioni def, cdef e cpdef



```
def distance(x, y):
    return np.sum((x-y)**2)
```

Una **def function** è una funzione Python utilizzabile sia in Python che in Cython

```
cdef float distance(float *x, float *y, int n):
    cdef:
        int i
        float d = 0.0
    for i in range(n):
        d += (x[i] - y[i])**2
    return d
```

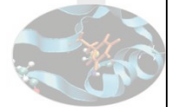
Una **cdef function** è una funzione tradotta in C ed utilizzabile solo all'interno del file Cython (non direttamente da Python)

```
cpdef float distance(float[:] x, float[:] y):
    cdef int i
    cdef int n = x.shape[0]
    cdef float d = 0.0
    for i in range(n):
        d += (x[i] - y[i])**2
    return d
```

Una **cpdef function** è una funzione "tradotta" in C ed è utilizzabile sia all'interno del file Cython sia nel codice Python che importa il modulo che la contiene

42

def function: un esempio



Il sorgente cython: def — Funzioni Python

```
# funzione chiamabile da Python
def inc(int num, int offset):
    return num + offset

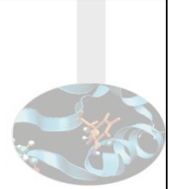
# Chiamare la funzione inc su una sequenza di valori
def inc_seq(seq, offset):
    result = []
    for val in seq:
        res = inc(val, offset)
        result.append(res)
    return result
```

Usiamo il modulo inc all'interno di Python

```
# la funzione inc è direttamente utilizzabile
>>> inc.inc(1,3)
4
>>> a = range(4)
>>> inc.inc_seq(a, 3)
[3,4,5,6]
```

43

cdef function: un esempio



Il sorgente cython: cdef — Funzioni C

```

# con l'uso di cdef diventa una funzione C
cdef int fast_inc(int num, int offset):
    return num + offset

# # Chiamare fast_inc su una sequenza di valori
def fast_inc_seq(seq, offset):
    result = []
    for val in seq:
        res = fast_inc(val, offset);
        result.append(res)
    return result
  
```

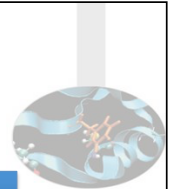
Usiamo il modulo inc all'interno di Python

```

# fast_inc non è chiamabile in Python
>>> inc.fast_inc(1,3)
Traceback: ... no 'fast_inc'
# Ma fast_inc_seq è 2 volte più veloce per grandi array
>>> a = range(4); inc.fast_inc_seq(a, 3)
[3,4,5,6]
  
```

44

cdef function: un esempio



Il sorgente cython: cpdef — Funzioni sia C che Python

```

# con l'uso di cdef diventa una funzione sia C che Python
cpdef int fast_inc(int num, int offset):
    return num + offset

# All'interno del file cython, viene chiamata la versione C
def fast_inc_seq(seq, offset):
    result = []
    for val in seq:
        res = fast_inc(val, offset);
        result.append(res)
    return result
  
```

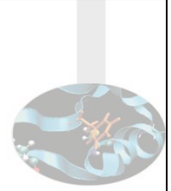
Usiamo il modulo inc all'interno di Python

```

# fast_inc ora è chiamabile attraverso il wrapper Python
>>> inc.fast_inc(1,3)
4
# Ma non c'è perdita di velocità nella versione per sequenze
>>> a = range(4); inc.fast_inc_seq(a, 3)
[3,4,5,6]
  
```

45

Accesso alle funzioni della C standard library: **cimport**



Supponiamo che nel nostro codice Cython si debba calcolare il seno di uno scalare:

- Se si usa l'implementazione Python della funzione seno

```
from math import sin as pysin
```

 si incorre nell'*overhead* di chiamata di una funzione Python
- La ufunc di NumPy

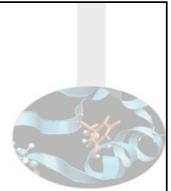
```
from numpy import sin as npsin
```

 è veloce per gli array, ma lenta se utilizzata su uno scalare
- Se si usa l'implementazione del seno da math.h

```
from libc.math cimport sin
```

 si dispone di una funzione veloce e non si paga alcun *overhead* di chiamata di una funzione Python

Profiling con annotazioni



fib_orig.pyx: Cython file senza cdef

```
def fib(n):
    a,b = 0,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

Creazione del sorgente annotato

```
$ cython -a fib_orig.pyx
$ open fib_orig.html
```

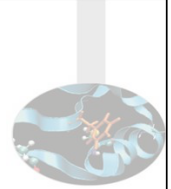
Un frammento del file fib_orig.html

Raw output: [fib_orig.c](#)

```
1: def fib(n):
2:     a,b = 1,1
3:     for i in range(n):
4:         a, b = a+b, a
5:     return a
```

- Sono evidenziate in giallo le linee di codice in cui sono necessari interventi in C per migliorare le prestazioni
- Il tono del giallo via via più scuro, indica il grado di necessità dell'intervento

Profiling con annotazioni



fib.pyx: Cython file con cdef

```
def fib(int n):
    cdef int i, a, b
    a, b = 1, 1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

Creazione del sorgente annotato

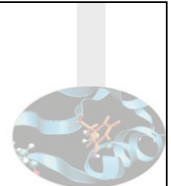
```
$ cython -a fib.pyx
$ open fib.html
```

Lo stesso frammento del file fib.html

Raw output: [fib.c](#)

```
1: def fib(int n):
2:     cdef int a, b, i
3:     a, b = 1, 1
4:     for i in range(n):
5:         a, b = a+b, a
6:     return a
```

Cython profiling in ipython notebook



Se la *cythonmagic extension* è stata già letta all'interno del notebook, è possibile visualizzare "inline" le annotazioni di *profiling di Cython*:

```
In [22]: %%cython --annotate
def fib(n):
    a,b = 0,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

Out[22]: Generated by Cython 0.21.1

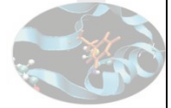
```
+1: def fib(n):
+2:     a,b = 0,1
+3:     for i in range(n):
+4:         a, b = a+b, a
+5:     return a
```

```
In [23]: %%cython --annotate
def fib(int n):
    cdef int a,b,i
    a,b = 0,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

Out[23]: Generated by Cython 0.21.1

```
+1: def fib(int n):
2:     cdef int a,b,i
+3:     a,b = 0,1
+4:     for i in range(n):
+5:         a, b = a+b, a
+6:     return a
```

Cython in modalità Python puro



Il file fib.pyx

```
def fib(int n):
    cdef int i, a, b
    a, b = 1, 1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

Il file fib.py

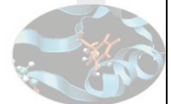
```
import cython

@cython.locals(n=cython.int)
def fib(n):
    cython.declare(a=cython.int,
                  b=cython.int,
                  i=cython.int)

    a, b = 1, 1
    for i in range(n):
        a, b = a+b,
    return a
```

51

Wrapping di funzioni C esterne



Il file len_extern.pyx

```
# Prima di tutti includiamo l'header file di cui abbiamo bisogno
cdef extern from "string.h":
    # Descriviamo l'interfaccia delle funzioni da utilizzare
    int strlen(char *c)

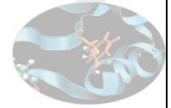
# La funzione strlen può essere usata in Cython, ma non in Python.
def get_len(char *message):
    return strlen(message)
```

Importiamo il modulo in Python ed usiamo la funzione get_len

```
>>> import len_extern
>>> len_extern.strlen
Traceback (most recent call last):
AttributeError: 'module' object has no attribute 'strlen'
>>> len_extern.get_len("ciao!")
5
```

52

Wrapping di strutture C esterne ...



Il file `extern_time.pyx`

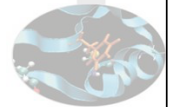
```
cdef extern from "time.h":
    # Dichiarazione di quanto è usato nella struttura tm
    struct tm:
        int tm_mday # Giorno del mese: 1-31
        int tm_mon  # Mesi dopo gennaio: 0-11
        int tm_year # Anni dopo il 1900

    ctypedef long time_t
    tm* localtime(time_t *timer)
    time_t time(time_t *tloc)

def get_date():
    """ Return a tuple with the current day, month, and year. """
    cdef time_t t
    cdef tm* ts
    t = time(NULL)
    ts = localtime(&t)
    return ts.tm_mday, ts.tm_mon + 1, ts.tm_year + 1900
```

53

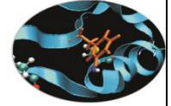
... Wrapping di strutture C esterne



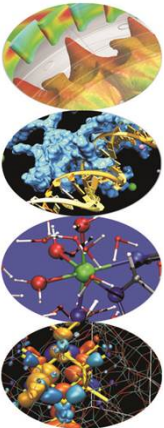
Compiliamo il Cython file `extern_time.pyx` e utilizziamo il modulo ottenuto nella *shell* Python

```
>>> import module extern_time as cTime
>>> cTime.get_date()
(13, 9, 2013)
```

54

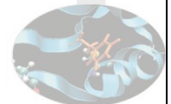


Mixed language programming: un caso reale - 2D wave equation



Mario Rosati
CINECA – Roma
m.rosati@cineca.it

Un caso reale: *wave equation* ...



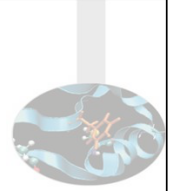
- Per verificare l'efficacia delle tecniche di *mixed programming* che abbiamo descritto, applichiamo ad un caso reale.
- Consideriamo l'equazione delle onde in un mezzo eterogeneo, con k velocità locale dell'onda

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = \nabla \cdot [k \nabla u]$$

- Per il nostro scopo, è sufficiente limitarci al caso bidimensionale

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = \frac{\partial}{\partial x} \left(k(x, y) \frac{\partial u}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left(k(x, y) \frac{\partial u}{\partial y} \right)$$

... Un caso reale: *wave equation*



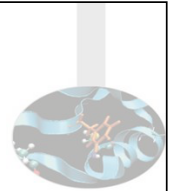
- Il dominio d'integrazione è $\Omega = (0,1) \times (0,1)$ e sul bordo $u=0$
- All'istante $t=0$ il valore della u all'interno del dominio è pari alla funzione di Gauss in 2D

$$I(x, y) = A \exp \left(- \left(\frac{x - x_c}{2\sigma_x} \right)^2 - \left(\frac{y - y_c}{2\sigma_y} \right)^2 \right)$$

con $A=2$, $x_c = y_c = 0.5$ e $\sigma_x = \sigma_y = 0.15$

- La funzione k è definita come $k(x, y) = \max(x, y)$

wave equation: discretizzazione



- Risolviamo l'equazione con il seguente schema alle differenze finite:

$$u_{i,j}^l = \left(\frac{\Delta t}{\Delta x} \right)^2 [k_{i+\frac{1}{2},j}(u_{i+1,j} - u_{i,j}) - k_{i-\frac{1}{2},j}(u_{i,j} - u_{i-1,j})]^{l-1} + \left(\frac{\Delta t}{\Delta y} \right)^2 [k_{i,j+\frac{1}{2}}(u_{i,j+1} - u_{i,j}) - k_{i,j-\frac{1}{2}}(u_{i,j} - u_{i,j-1})]^{l-1}$$

dove $u_{i,j}^l$ rappresenta la u nel punto di griglia (x_i, y_j) al tempo t_l , in cui:

$$x_i = i\Delta x, i = 0, \dots, n$$

$$y_j = j\Delta y, j = 0, \dots, m$$

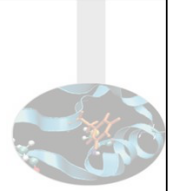
$$t_l = l\Delta t,$$

e $k_{i+1/2,j}$ è $k(x_{i+1/2}, y_j)$ in rappresentazione compatta

- Lo schema è esplicito e stabile sotto certe condizioni; scegliamo il massimo *time-step* possibile:

$$\Delta t = \frac{1}{\max_{x,y} k(x, y)} \left(\frac{1}{\Delta x^2} + \frac{1}{\Delta y^2} \right)^{-\frac{1}{2}}$$

Applicazione ad un caso reale

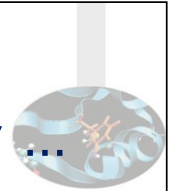


- Il problema viene discretizzato attraverso uno schema alle differenze finite:

$$u_{i,j}^l = \left(\frac{\Delta t}{\Delta x}\right)^2 \left[k_{i+0.5,j} (u_{i+1,j} - u_{i,j}) - k_{i-0.5,j} (u_{i,j} - u_{i-1,j}) \right]^{(l-1)} + \left(\frac{\Delta t}{\Delta y}\right)^2 \left[k_{i,j+0.5} (u_{i,j+1} - u_{i,j}) - k_{i,j-0.5} (u_{i,j} - u_{i,j-1}) \right]^{(l-1)}$$

- Confrontiamo i tempi di calcolo ottenuti con diverse implementazioni dello stesso problema

Wave eq.: la versione Python+NumPy



La funzione `calculate_u` evolve la soluzione di un *time-step*

```
# file Compute.py
def calculate_u(dt, dx, dy, u, um, up, k):
    hx = (dt/dx)**2
    hy = (dt/dy)**2
    for i in xrange(1, u.shape[0]-1):
        for j in xrange(1, u.shape[1]-1):
            k_c = k[i,j]
            k_ip = 0.5*(k_c + k[i+1,j])
            k_im = 0.5*(k_c + k[i-1,j])
            k_jp = 0.5*(k_c + k[i,j+1])
            k_jm = 0.5*(k_c + k[i,j-1])
            up[i,j] = 2*u[i,j] - um[i,j] + hx*(k_ip*(u[i+1,j] - \
                u[i,j]) - k_im*(u[i,j] - u[i-1,j])) + \
                hy*(k_jp*(u[i,j+1] - u[i,j]) - \
                k_jm*(u[i,j] - u[i,j-1]))
    return up
```

... Wave eq.: La versione Python+Numpy ..

```
# Definizione delle variabili
m = 250; n = 250 # grid size
dx = 1.0/m
dy = 1.0/n
k = np.zeros((m+1, n+1))
up = np.zeros((m+1, n+1))
u = np.zeros((m+1, n+1))
um = np.zeros((m+1, n+1))
A = 2
Xc = yc = 0.5
Sx = sy = 0.15

# Inizializzazione del campo di velocità
x=linspace(0,1,m+1)
y=linspace(0,1,n+1)
for i in xrange(0,m+1):
    for j in xrange(0,m+1):
        k[i,j]=max(x[i],y[j])
```

61

...Wave eq.: la versione Python+NumPy

```
x,y = np.meshgrid(x,y)
I = A*np.exp(((x-xc)/2*sx)**2-((y-yc)/2*sy)**2)
u = I
dt = float(1/sqrt(1/dx**2 + 1/dy**2)/k.max())

t=0; t_stop=1.0
print 'Start' # loop per il calcolo della soluzione
start = time.clock() # Start del contatore di elapsed time
while t <= t_stop:
    t += dt
    up = calculate_u(dt, dx, dy, u, um, up, k)
    um[:] = u
    u[:] = up
stop = time.clock() # Stop del contatore di elapsed time
print 'Stop'
print 'Elapsed time: ', stop-start, 'sec.'
```

62

Wave equation: la versione Python + Numpy vettorizzata

Ovviamente ha senso vettorizzare solo la funzione `calculate_u`

```
def calculate_u(dt, dx, dy, u, um, up, k):
    hx = (dt/dx)**2
    hy = (dt/dy)**2
    k_c = k[1:m,1:n]
    k_ip = 0.5 * (k_c + k[2:m+1,1:n])
    k_im = 0.5 * (k_c + k[0:m-1,1:n])
    k_jp = 0.5 * (k_c + k[1:m,2:n+1])
    k_jm = 0.5 * (k_c + k[1:m,0:n-1])
    up[1:m,1:n] = 2*u[1:m,1:n] - um[1:m,1:n] + \
        hx*(k_ip*(u[2:m+1,1:n] - u[1:m,1:n]) - \
            k_im*(u[1:m,1:n] - u[0:m-1,1:n])) + \
        hy*(k_jp*(u[1:m,2:n+1] - u[1:m,1:n]) - \
            k_jm*(u[1:m,1:n] - u[1:m,0:n-1]))

    return up
```

63

La versione F2PY: il codice Fortran ...

```
! file Compute.f90
subroutine
  calculate_u(dt,dx,dy,u,um,up,k,n,m)
  integer m,n
  real*8 u(0:m,0:n),um(0:m,0:n)
  real*8 up(0:m,0:n),k(0:m,0:n)
  real*8 dt,dx,dy,hx,hy
  real*8 k_c,k_ip,k_im,k_jp,k_jm
  !f2py intent(in) u,um,k,n,m
  !f2py intent(out) up
  integer i,j
  hx=(dt/dx)*(dt/dx)
  hy=(dt/dy)*(dt/dy)
```



64

... La versione F2PY: il codice Fortran



```

do j=1,n-1
  do i=1,m-1
    k_c=k(i,j)
    k_ip=0.5*(k_c+k(i+1,j))
    k_im=0.5*(k_c+k(i-1,j))
    k_jp=0.5*(k_c+k(i,j+1))
    k_jm=0.5*(k_c+k(i,j-1))
    up(i,j) = 2*u(i,j) - um(i,j) + &
              hx *(k_ip*(u(i+1,j) - u(i,j))- &
                  k_im*(u(i,j)-u(i-1,j))) + &
              hy*(k_jp*(u(i,j+1)-u(i,j))- &
                  k_jm*(u(i,j)-u(i,j-1)))

  end do
end do
return
end    ! file Compute.f90
  
```

65

La versione F2PY: il codice Python

Con f2py generiamo il modulo `Compute`, che conterrà la funzione `calculate_u`, il *wrapper* Python alla relativa routine Fortran

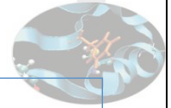
```

import numpy as np
import time
import Compute

...
print 'Start'
start=time.clock()
while t <= t_stop:
    t += dt
    up = Compute.calculate_u(dt, dx, dy, u, um, k)
    um[:] = u
    u[:] = up
stop=time.clock()
print 'Stop'
print 'Elapsed time: ', stop-start, 'sec.'
  
```

66

La versione in Cython

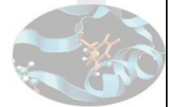


```
#File Compute.pyx
import numpy as np
cimport numpy as np
cimport cython
ctypedef np.float_t DTYPE_t
@cython.boundscheck(False)
def calculate_u(float dt, float dx, float dy, \
    np.ndarray[DTYPE_t, ndim=2, negative_indices=False] u, \
    np.ndarray[DTYPE_t, ndim=2, negative_indices=False] um, \
    np.ndarray[DTYPE_t, ndim=2, negative_indices=False] up, \
    np.ndarray[DTYPE_t, ndim=2, negative_indices=False] k):
    cdef int m = u.shape[0]-1
    cdef int n = u.shape[1]-1
    cdef int i, j, start = 1
    cdef float k_c, k_ip, k_im, k_jp, k_jm
    cdef float hx = (dx/dt)**2
    cdef float hy = (dy/dt)**2
```



67

La versione in Cython

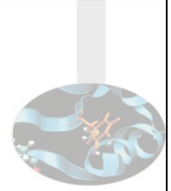


```
for i in xrange(start, m):
    for j in xrange(start, n):
        k_c = k[i,j]
        k_ip = 0.5*(k_c + k[i+1,j])
        k_im = 0.5*(k_c + k[i-1,j])
        k_jp = 0.5*(k_c + k[i,j+1])
        k_jm = 0.5*(k_c + k[i,j-1])
        up[i,j] = 2*u[i,j] - um[i,j] + \
            hx*(k_ip*(u[i+1,j] - u[i,j]) - \
            k_im*(u[i,j] - u[i-1,j])) + \
            hy*(k_jp*(u[i,j+1] - u[i,j]) - \
            k_jm*(u[i,j] - u[i,j-1]))

return up
```

68

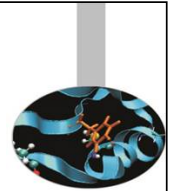
I risultati delle misure



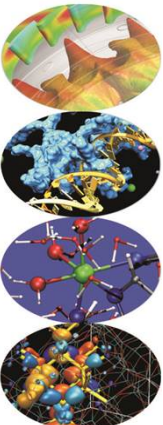
Implementazione	Elapsed Time (sec)
Python + NumPy	382.32
Python + NumPy (con vettorizzazione)	1.52
F2Py	0.26
Cython	0.25

Griglia di calcolo 250 X 250

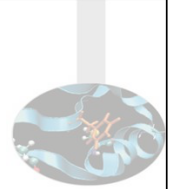
Processore: Intel(R) Xeon(R)
CPU X5460 @ 3.16GHz



Mixed language programming: laboratorio Cython



mlp: Laboratorio cython



Premessa: la funzione `sinc_kernel` è scritta per essere vettorizzata con il decoratore `vectorize` di NumPy, che, se utilizzato, provvederà a chiamare la funzione su tutti gli elementi del vettore ed a ritornare l'array dei risultati

```
from math import sin

def sinc_kernel(x):
    if -0.01 < x < 0.01:
        return 1.0
    return sin(x) / x
```

Scrivere uno script Python che misuri il tempo elapsed necessario al calcolo di *sinc* su vettore di 10000 numeri casuali uniformi nell'intervallo [0,1), utilizzando:

- I. la funzione `sinc_kernel` in un loop sull'array (Python puro)
- II. la funzione `sinc_kernel` vettorizzata con `np.vectorize`
- III. una funzione equivalente a `sinc_kernel` compilata con *cython*, in modo che usi la libreria *math* del C, e poi vettorizzata come nel caso II.