



Development

Simone Campagna

Analysis

- Raccolta requisiti
- Definizione specifiche (in accordo con il committente)

Design

- Pensare ad una libreria
- Definizione di una interfaccia della libreria (“***Code to an interface, not an implementation***”)
- Scomposizione del problema => da un singolo problema complesso a tanti problemi più semplici
- Individuazione delle componenti
 - Individuazione delle relazioni fra componenti (gerarchiche, di aggregazione, ...)
 - Individuazione delle interfacce delle componenti

Coding/1

- Costruire subito una o più applicazioni di test per verificare la libreria (non ancora disponibile).

Quando la libreria sarà completa, queste applicazioni consentiranno di verificare se si è rispettata l'interfaccia scelta.

Coding/2

- Verificare sempre se una componente è già disponibile (“don't reinvent the wheel!”)
- Utilizzare **sempre** un sistema di versioning (git, subversion, mercurial, bazaar, ... non cvs!)
- Costruire e mantenere una suite di unittest
- Documentazione
 - Usare le docstring
 - Usare doctest

Coding/3

- Una IDE può essere d'aiuto (PyCharm)
- Debugger (in genere integrato con la IDE)
- Altri strumenti (molto meglio se integrati fra loro):
 - Gestione del repository (github, bitbucket, ...)
 - Continuous Integration (Travis CI, ...)
 - Coverage (Coveralls, ...)
 - Distribuzione (pypi)