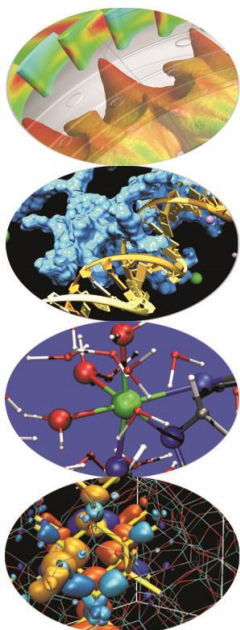
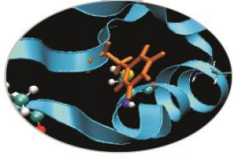


Esercitazioni





Esercizio 1

Scrivere una funzione void root (double, double, double) per il calcolo delle radici dell'equazione $ax^2+bx+c=0$.

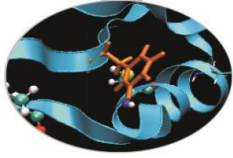
La funzione deve lanciare eccezioni distinte nel caso di divisione per zero o radici complesse. Scrivere una seconda funzione che chiami la funzione root() e che gestisca le eccezioni. Il programma deve tornare i valori delle radici o altrimenti scrivere a video un messaggio d'errore, interrompendo il programma.

Esercizio 2

Scrivere un programma che legga da tastiera 10 parole e le stampi in ordine inverso rispetto al loro inserimento.

Scrivere il codice usando tre diversi contenitori dati:

- 1- array di puntatori a char
- 2- vector
- 3- stack



Esercizio 3

Implementare una classe template array che contiene come membri private:

```
int size;  
T *myarray;
```

E come metodi

public:

```
void setArray ( int elem, T val) // per impostare a val l'elemento in posizione elem  
void getArray () // stampa il tipo e gli elementi dell'array  
void replaceElem(T newE, T oldE) //per sostituire il valore oldE con newE  
void findElem(T val, int &index) // per trovare la prima occorrenza di val
```

NOTA: includere l'header file typeinfo e usare la funzione typeid per riconoscere il tipo degli elementi