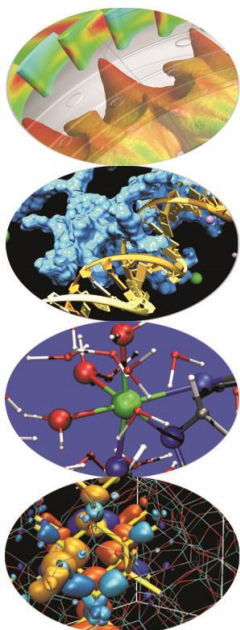
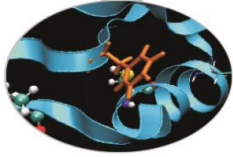


Esercitazione I



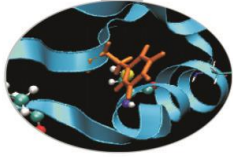


Esercizio 1

Costruire la classe `Complex` dei numeri complessi. I dati membro private sono rappresentati dalla parte reale e dalla parte immaginaria di un numero complesso.

Il costruttore venga scritto in modo tale da inizializzare a zero sia la parte reale che la parte immaginaria. Fra i metodi public inserire le funzioni setReal() e setImg(), per assegnare un valore non nullo sia alla parte reale che alla parte immaginaria, nonché le funzioni addition() e subtraction(), per eseguire l'addizione e la sottrazione di due numeri complessi, e print bra() (da dichiarare come `const`) per stampare un numero complesso tra parentesi tonde.

Il programma deve richiedere come input la parte reale ed immaginaria di due numeri complessi e stampare su video, oltre ai due numeri, la loro somma e la loro differenza.



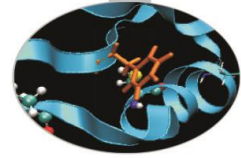
Esercizio 2

Costruire la classe **IntegerSet** (insieme di interi) il cui **unico membro private** è un **array di 10 elementi** (`val_array[10]`).

Un insieme di interi è rappresentabile attraverso un array che contenga soltanto i valori 1 e 0: le posizioni dell'array in cui è presente un 1 indicano gli interi dell'insieme.

Il **costruttore di IntegerSet** riceve come argomenti un vettore di interi e la sua dimensione; inizializza dapprima tutti gli elementi di `val_array[10]` a zero e, successivamente, pone uguale ad 1 gli elementi di `val_array` specificati dal vettore passato come parametro.

Continua.....



Esercizio 2

La classe deve contenere le funzioni membro public: **unionOfIntegerSets** ed **intersectionOfIntegerSets** che restituiscono (tramite il puntatore **this**) un terzo insieme di interi che rappresenti, rispettivamente l'unione e l'intersezione di due insiemi dati; **insertElement** e **deleteElement**, per aggiungere e cancellare un elemento da un insieme; **getVal_array**, per stampare su standard output il contenuto di `val_array[10]`. Utilizzare, poi, la funzione **friend isEqualTo**, per determinare se due insiemi sono uguali.

Tale funzione deve essere chiamata dal `main()`. Scrivere anche un costruttore di "default" che non riceva argomenti ed inizializzi semplicemente `val_array[10]` a zero (è utile per creare gli insiemi intersezione ed unione). Dichiarare nel `main()` due oggetti della classe `IntegerSet`: `set1_` e `set_2`, il cui contenuto viene poi determinato da due array di numeri interi compresi tra 0 e 9 scelti dal programmatore. Testare tutti i metodi della classe.



Esercizio 3

Scrivere la classe `Date` che comprenda i membri private `day`, `month` e `year` e soltanto i metodi public (dichiarabili come **const**) `getDay()`, `getMonth()`, `getYear()` oltre al costruttore.

Il costruttore deve verificare che i valori dei giorni, dei mesi e degli anni di un qualsiasi oggetto della classe `Date` rientrino nell'intervallo corretto, altrimenti li deve porre uguali a 1,1,2000 rispettivamente. Per gli anni si supponga di considerare solo l'intervallo 1900-2004, per esempio.

Considerare anche la possibilità che un anno sia bisestile (ovvero divisibile per quattro). Il programma deve contenere la dichiarazione di alcuni oggetti `Date` e stamparli su video.

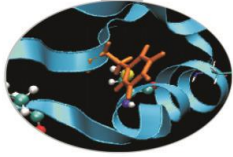


Esercizio 4

Aggiungere alla classe `Date` una funzione `incr` che incrementi la data di un giorno ad ogni chiamata ed una funzione `printDate()` (da dichiarare **const**) per la stampa su video degli oggetti della classe `Date`. Supporre che gli anni debbano essere maggiori di 2000, per esempio.

Dichiarare nel `main()` un oggetto `Date` di partenza ed incrementarlo con `incr` per un numero di volte sufficiente a testare il corretto funzionamento del programma. Servono ancora le funzioni `getDay()`, `getMonth()` e `getYear()`?

Esercizi I/O



Esercizio 1

Dato un generico file di dati input.dat: aprire il file in modalità di sola lettura e scriverne a video il contenuto. Contare le occorrenze del carattere \$.

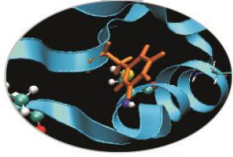
Esercizio 2

Dato un generico file di dati output.dat: aprire il file in modalità di sola scrittura e passargli i dati da tastiera, finchè non viene digitato il carattere \$.

Esercizio 3

Dato un file di testo in formato xyzdata.dat

```
100
B -9.71868624e-04 -3.06242577e-03 7.12290507e-03
Si 2.70788718e+00 2.71177311e+00 1.97612206e-03
Si 2.71216726e+00 4.25709686e-03 2.70758408e+00
Si 4.78106353e-03 2.70830095e+00 2.71046762e+00
....
2.72549970e+01 0.00000000e+00 0.00000000e+00
0.00000000e+00 2.72549970e+01 0.00000000e+00
0.00000000e+00 0.00000000e+00 2.72549970e+01
```



Esercizi I/O

La prima riga contiene il numero di atomi (int) N

La seconda riga è vuota

Le righe seguenti contengono il simbolo atomico e le tre coordinate x,y,z

Le ultime tre righe contengono il tensore (tre elementi per riga)

- Richiedere da standard input il nome del file di input (cout/cin)
- Definire una struct Atom costituita da una stringa e da tre double per le coordinate
- Creare un array di Atom di dimensione N e una array di array per salvare il tensore tensor
- Leggere il file con l'operatore << e immagazzinare in Atom e in tensor i valori letti
- Stampare a video gli atomi letti usando la funzione cout e setw per formattare l'output
- Stampare a video il tensore usando la funzione cout e formattando l'output con right, fixed, setprecision



Esercizi I/O

Esercizio 4

Il file data.dat contiene i valori di 14 descrittori molecolari relativi a 14 differenti molecole (sono stati generati con il programma E-DRAGON usufruibile al sito <http://146.107.217.178/lab/edragon/>).

Per ogni descrittore calcolare la media; la deviazione standard; l'errore percentuale; il minimo ed il massimo valore all'interno dell'insieme delle 14 molecole.

Scrivere i risultati ottenuti all'interno di un file.

Le prime due linee di data.dat possono essere lette tramite la funzione `getline` : `getline(istreamObject, nomeStringa, '\n')`.

Ricordiamo che, dati i valori $\{x_i \ i=1, \dots, N\}$ e la loro media x_M , la deviazione standard s è data dalla formula:

$$s = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^N (x_i - x_M)^2}{N-1}}$$