




SuperComputing Applications and Innovation



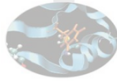
# Performance in Python: *mixed Language Programming*



Mario Rosati  
CINECA – Roma  
m.rosati@cineca.it




SuperComputing Applications and Innovation



## Sommario

1. Introduzione:
  - a. elementi di *profiling* di codice Python
  - b. Python vs (C/C++ & Fortran)
  - c. Estendere Python
2. F2PY
3. Cython
4. Un caso reale: equazione delle onde in 2D

2




## Python optimization strategy

Per migliorare le prestazioni di un codice Python esistono diverse strategie:

- Utilizzare la libreria NumPy e vettorizzare il codice
- Utilizzare pacchetti ottimizzati per task specifici
- **Integrazione con linguaggi più di basso livello: F2PY, Cython, ...**
- Parellelizzazione
- Porting su GPGPU

3



## Timing your code ...

- Prima di ottimizzare è necessario rilevare gli hot-spot del nostro codice
- Il modulo *timeit*:
  - consente di misurare il tempo di esecuzione di una funzione o di una espressione;
  - È adatto per test molto piccoli e particolarmente veloci (micro-sec)

```

import timeit as t


def testF():
    a=[]
    for el in xrange(1000000): a.append(el)

if __name__ == '__main__':

    print t.Timer('for el in range(1000000):pass').timeit(1), 's'
    print t.Timer('for el in xrange(1000000):pass').timeit(1), 's'
    print t.Timer('testF()',
                  setup='from __main__ import testF').timeit(1), 's'

```

4


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## ... Timing your code ...

timeit output


```
1.120997905730 s
0.394932985306 s
0.228574037552 s
```

```
import timeit as t
def testF():
    a=[]
    for el in xrange(1000000): a.append(el)
if __name__ == '__main__':
    print t.Timer('for el in range(1000000):pass').timeit(1), 's'
    print t.Timer('for el in xrange(1000000):pass').timeit(1), 's'
    print t.Timer('testF()',
                  setup='from __main__ import testF').timeit(1), 's'
```

Il modulo *timeit* può anche essere utilizzato da *command-line*

```
$ python -m timeit -n 1 "for el in range(1000000):pass"
$ python -m timeit -n 1 "for el in xrange(1000000):pass"
$ python -m timeit -n 1 -s "import timeit" -s "import mymodule"
  "mymodule.testF"
```

5


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## Timing your code: cProfile ...

- Il modulo *cProfile* è lo strumento standard di Python per il *profiling* di un codice.
- Vediamo un semplice esempio:

```
import cProfile

def testF():
    a=[]
    for el in xrange(1000000): a.append[el]

if __name__ == '__main__':
    cProfile.run('testF()')
```

6

**SCAI**  
SuperComputing Applications and Innovation

## ... Timing your code: cProfile

**OUTPUT:**

1000003 function calls in 0.960 seconds

Ordered by: standard name

ncalls	tottime	percall	cumtime	percall	filename:lineno(function)
1	0.017	0.017	0.960	0.960	<string>:1(<module>)
1	0.600	0.600	0.943	0.943	cProf.py:5(testF)
1000000	0.343	0.000	0.343	0.000	{method 'append' of ..}
1	0.000	0.000	0.000	0.000	{method 'disable' of ..}

Come nel caso del modulo `timeit`, anche `cProfile` Può essere utilizzato da linea di comando:

```
$ python -m cProfile [-s order_string ] [-o my_outfile] mymodule.py
```

7

**SCAI**  
SuperComputing Applications and Innovation

## Python vs. (C/C++ or Fortran)

**C/C++ & Fortran:**


- High performance
- Basso livello
- Tipizzazione statica

**Python:**

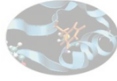
- Low performance
- Alto livello
- Tipizzazione dinamica

↔ wrapper (comm. layer) ↔

11




## Python & (C/C++ or Fortran)

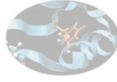


- Fare *Mixed Programming* in Python con codici C/C++ o Fortran è utile in almeno due casi:
  - *accesso a codici già esistenti*: durante lo sviluppo di un nuovo codice Python, sarebbe utile accedere facilmente a librerie (o comunque a frammenti di codice) già esistenti e scritti in Fortran e/o C/C++
  - *migrazione di codice lento*: nello sviluppo di nuovo codice, dopo aver realizzato un prototipo interamente scritto in Python, ne migriamo gli hot-spot in un linguaggio più adatto ad attività HPC (C/C++ o Fortran)
- Con questo “modello di sviluppo” è possibile sfruttare la potenza di ogni linguaggio nel proprio territorio più naturale:
  - la potenza di Python nella gestione della complessità (alto livello)
  - la potenza di C/C++ o Fortran nella gestione delle prestazioni (basso livello)

12



## ctypes: utilizzare una libreria C



- Spesso dobbiamo importare una libreria (C) già esistente, e non pensata per essere importata in Python.
- Non è troppo complicato farlo, ci sono vari strumenti; il modulo `ctypes` consente di chiamare una funzione di una libreria C

```

>>> from ctypes import *
>>> libc = cdll.LoadLibrary("libc.so.6")


>>> libc.time(None)
1378848259

>>> libc.time(None)
1378848261

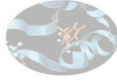
>>> libc.printf("%s\n", "Hello World!")
Hello, World!
14

```

13




## "Estendere" Python

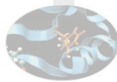


- È possibile creare moduli Python in due maniere:
  - scrivendo codice Python puro (come abbiamo fatto fino a questo momento)
  - scrivendo codice in altri linguaggi (C, C++, FORTRAN, ...) e facendone il *binding* in modo che sia importabile come modulo Python.
- Dal punto di vista dell'uso di questi moduli, non c'è alcuna differenza!
- La maniera nativa per scrivere un nuovo modulo Python in C consiste nell'usare le Python C-API (<http://docs.python.org/c-api/>)
  - si tratta di scrivere nuovo codice C attraverso l'uso delle API C di Python (creano la struttura necessaria ad importare gli oggetti e le funzioni come modulo all'interno di Python stesso)
  - **È abbastanza complicato!**

14



## Alternative a Python C-API





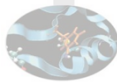
- F2PY:
  - è un *tool* che permette di costruire un modulo che interfaccia Python a funzioni scritte in Fortran e C.
  - è parte della libreria *NumPy* e, quindi, non necessita di installazione, se *NumPy* è già installato.
- Cython (<http://www.cython.org/>):
  - è una estensione di Python pensata per consentire facilmente di estendere Python con moduli scritti in altri linguaggi
  - aggiunge a Python una sintassi in cui è possibile dichiarare variabili, funzioni ed oggetti C/C++, ovvero è una sorta di *superset* di Python
  - crea automaticamente il *binding* di funzioni (oggetti) C (C++) usando le Python C-API;
  - produce codice C/C++ ottimizzato, che può essere compilato per generare un modulo Python.






## Mixed language programming: introduzione a F2PY

Mario Rosati  
CINECA – Roma  
m.rosati@cineca.it

## f2py at work: routine Fortran (1)

```
! FILE: fib.f90

subroutine fib(a,n)
  implicit none
  integer :: n, i
  real*8 :: a(*)
  do i=1,n
    if (i .eq. 1) then
      a(i) = 1.0
    elseif (i .eq. 2) then
      a(i) = 1.0
    else
      a(i) = a(i-1)+a(i-2)
    endif
  enddo
end
```


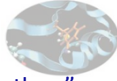
Ricetta per usarla in Python

```
$ f2py -m myFib fib.f90
$ python -c 'import myFib'

>>> import myFib
>>> print myFib.fib.__doc__
fib - Function signature fib(a,n)
Required arguments:
a : input rank-1 array('d') with
  bounds (*)
n : input int

>>> import numpy as np
>>> a = np.zeros(4)
>>> myFib.fib(a,4)
>>> a
array([ 1.,  1.,  2.,  3.]
```

17

## f2py at work: routine Fortran (2)

- Si può fare di meglio e generare un'interfaccia al modulo più "in stile Python":
  - "in stile Python" il modulo si dovrebbe usare così: `a=myFib.fib(4)`
  - Il comando `f2py`, utilizzato con l'opzione `-h`, genera un file di *signature* con la descrizione dell'interfaccia del modulo

```


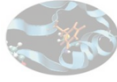
$ f2py -h myFib.pyf -m myFib fib.f90
$ cat myFib.pyf
! Note: the context of this file is case sensitive.

python module myFib ! in
  interface ! in :myFib
    subroutine fib(a,n) ! in :myFib:fib.f90
      real*8 dimension(*) :: a
      integer :: n
    end subroutine fib
  end interface
end python module myFib

! This file was auto-generated with f2py (version:2).

```

18

## f2py at work: routine Fortran (3)

Interveniamo manualmente sulla descrizione dell'interfaccia generata da `f2py`, definendo quali variabili sono di input e di output e le relative dipendenze, attraverso le clausole `intent(in)`, `intent(out)` e `depend()`

```

$ cat myFib2.pyf


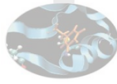
! Note: the context of this file is case sensitive.

python module myFib ! in
  interface ! in :myFib
    subroutine fib(a,n) ! in :myFib:fib.f90
      real*8 dimension(n), intent(out), depend(n) :: a
      integer intent(in) :: n
    end subroutine fib
  end interface
end python module myFib

```

19



## f2py at work: routine Fortran (4)

Dopo l'intervento sul file che descrive l'interfaccia del nuovo modulo Python, usiamolo per ri-compilare il sorgente Fortran:

```

$ f2py -c -m myFib myFib2.pyf fib.f90
$ python


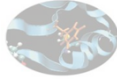
>>> import myFib

>>> myFib.fib.__doc__
fib - Function signature:
a = fib(n)
Required arguments:
n : input int
Return objects: a : rank-1 array('d') with bounds (n)

>>> myFib.fib(4)
array([ 1.,  1.,  2.,  3.])

```

20

## f2py at work: routine Fortran (5)

Le direttive per f2py possono essere inserite direttamente nel sorgente Fortran

```

! FILE: fib2.f90

subroutine fib(a,n)
  implicit none
  integer :: n,i
  real*8 dimension(n) :: a


  !f2py real*8 dimension(n), intent(out), depend(n) :: a
  !f2py integer intent(in) :: n

  do i=1,n
    if (i .eq. 1) then
      a(i) = 1.0
    elseif (i .eq. 2) then
      a(i) = 1.0
    else
      a(i) = a(i-1)+a(i-2)
    endif
  enddo
end

```

Comando di compilazione:  
**\$ f2py -c -m myFib fib2.f90**

21


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## F2PY: modulo Python da funzioni C

- Seppur progettato per generare moduli Python a partire da funzioni e subroutine Fortran, F2PY può essere utilizzato anche per creare moduli da funzioni scritte in C.
- Vediamone un esempio d'uso; dato il sorgente C

```


// File hwC.c
#include<stdio.h>
#include<math.h>

double hw1 (double r1, double r2){
  double s;
  s=sin(r1+r2);
  return s;
}

void hw2(double r1, double r2){
  double s;
  s=sin(r1+r2);
  printf("sin(%g+%g) = %g\n",r1,r2,s);
}
  
```

bisogna creare manualmente un *signature file*, che descriva le interfacce ed in cui le funzioni ed i suoi argomenti abbiano anche l'attributo `intent(c)`

22


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## F2PY: modulo Python da funzioni C

```

#!/ File hwC.pyf

python module hwC
  interface
    function hw1(r1,r2)
      intent(c) hw1
      intent(c) r1,r2
      real*8 r1,r2
    end function hw1
  end
  interface
    subroutine hw2(r1,r2)
      intent(c) hw2
      intent(c) r1,r2
      real*8 r1,r2
    end subroutine hw2
  end interface
end python module hwC
  
```

Compiliamo ed utilizziamo il nuovo modulo

```

$ f2py -c -m hwC hwC.pyf hwC.c
$ python -c 'import hwC'

>>> import numpy as np
>>> import hwC

>>> np.sin(np.pi+0.5*np.pi)
-1.0

>>> a = hwC.hw1(np.pi,0.5*np.pi)

>>> a
-1.0

>>> hwC.hw2(np.pi,0.5*np.pi)
sin(3.14159+1.5708) = -1
  
```



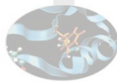
23






## Mixed language programming: introduzione a Cython


Mario Rosati  
CINECA – Roma  
m.rosati@ Cineca.it

## Velocizzare codice Python: l'approccio di Cython ...

- il progetto Cython affronta il problema delle performance del codice Python per mezzo di un compilatore di codice sorgente che traduce il codice Python in codice C equivalente
- Il codice prodotto :
  - viene eseguito all'interno dell'ambiente di *runtime* di Python, ma alla velocità di un un codice C compilato e con la possibilità di chiamare direttamente in librerie C
  - mantiene l'interfaccia originale del codice sorgente Python, cosa che lo rende direttamente utilizzabile dal codice Python.
- Queste caratteristiche sono alla base dei 2 principali casi d'uso di Cython:
  - estensione dell'interprete Python con moduli binari veloci
  - interfacciamento di codice Python con librerie C esterne


26


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## ...Velocizzare codice Python: l'approccio di Cython

- Cython può compilare la maggior parte dei sorgenti Python
- il codice C generato presenta miglioramenti di velocità (talvolta impressionanti) prevalentemente a causa **tipizzazione statica** (opzionale) che può essere applicata, nel sorgente Cython, sia alle variabili C che a quelle Python
- Pertanto in Cython è possibile assegnare la semantica C a parti del proprio codice, in modo che queste possano essere tradotte in codice C estremamente veloce
- La *type declarations* può essere utilizzata per 2 scopi:
  - trasformare sezioni di codice dalla “semantica dinamica” di Python alla “semantica statica e veloce” del C
  - utilizzare i tipi definiti in librerie esterne

27


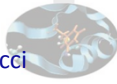

**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## Cython by example

La funzione che calcola il valore l'ennesimo numero della serie di Fibonacci

La versione Python	La versione C/C++
<pre>def fib(n):     a,b = 1,1     for i in range(n):         a, b = a+b, a     return a</pre>	<pre>int fib(int n) {     int tmp, i, a, b;     a = b = 1;     for(i=0; i&lt;n; i++) {         tmp = a; a += b; b = tmp;     }     return a; }</pre>

28






## Cython by example

La funzione che calcola il valore l'ennesimo numero della serie di Fibonacci

La versione Python	La versione C/C++
<pre>def fib(n):     a,b = 1,1     for i in range(n):         a, b = a+b, a     return a</pre>	<pre>int fib(int n) {     int tmp, i, a, b;     a = b = 1;     for(i=0; i&lt;n; i++) {         tmp = a; a += b; b = tmp;     }     return a; }</pre>
<div style="background-color: #e67e22; color: white; padding: 2px; display: inline-block; margin-bottom: 5px;">La versione Cython</div> <pre>def fib(int n):     cdef int i, a, b     a,b = 1,1     for i in range(n):         a, b = a+b, a     return a</pre>	

29

## Cython by example

La funzione che calcola il valore l'ennesimo numero della serie di Fibonacci

La versione Python	La versione C/C++	
<pre>def fib(n):     a,b = 1,1     for i in range(n):         a, b = a+b, a     return a</pre>	<pre>int fib(int n) {     int tmp, i, a, b;     a = b = 1;     for(i=0; i&lt;n; i++) {         tmp = a; a += b; b = tmp;     }     return a; }</pre>	70x
<div style="background-color: #e67e22; color: white; padding: 2px; display: inline-block; margin-bottom: 5px;">La versione Cython</div> <pre>def fib(int n):     cdef int i, a, b     a,b = 1,1     for i in range(n):         a, b = a+b, a     return a</pre>		

30

**SCAI**  
SuperComputing Applications and Innovation

## Workflow per "velocizzare" un codice Python

Python

```
def fib(n):
    a,b = 1,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

Codice C generato da Cython

```
static PyObject
*_pyx_pf_5cyfib_cyfib(PyObject
*_pyx_self, int __pyx_v_n) {
    int __pyx_v_a; int __pyx_v_b;
    PyObject *_pyx_r = NULL; PyObject
*_pyx_t_5 = NULL;
    const char *_pyx_filename = NULL;
    ...
    for (__pyx_t_1=0;
    __pyx_t_1<__pyx_t_2; __pyx_t_1+=1)
    {
        __pyx_v_i = __pyx_t_1;
        __pyx_t_3 = (__pyx_v_a +
        __pyx_v_b);
        __pyx_t_4 = __pyx_v_a;
        __pyx_v_a = __pyx_t_3;
        __pyx_v_b = __pyx_t_4;
    }
    ...
}
```

Cython

```
def fib(int n):
    cdef int i, a, b
    a,b = 1,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

32

**SCAI**  
SuperComputing Applications and Innovation

## Wrapping di codice C / C++

C/C++

```
int fact(int n) {
    if (n <= 1)
        return 1;
    return n * fact(n-1);
}
```

Codice C generato da Cython


```
static PyObject
*_pyx_pf_5cyfib_cyfib(PyObject
*_pyx_self, int __pyx_v_n) {
    int __pyx_v_a; int __pyx_v_b;
    PyObject *_pyx_r = NULL; PyObject
*_pyx_t_5 = NULL;
    const char *_pyx_filename = NULL;
    ...
    for (__pyx_t_1=0;
    __pyx_t_1<__pyx_t_2; __pyx_t_1+=1)
    {
        __pyx_v_i = __pyx_t_1;
        __pyx_t_3 = (__pyx_v_a +
        __pyx_v_b);
        __pyx_t_4 = __pyx_v_a;
        __pyx_v_a = __pyx_t_3;
        __pyx_v_b = __pyx_t_4;
    }
    ...
}
```

Cython

```
cdef extern from "fact.h":
    int _fact "fact"(int)

def fact(int n):
    return _fact(n)
```

33


**SCAI**  
SuperComputing Applications and Innovation

## Cython + IPython

All'interno di *IPython* è possibile utilizzare i *magic command* per *Cython*, il più utile dei quali è senz'altro **%%cython**

Usare *Cython* all'interno di *IPython*

```

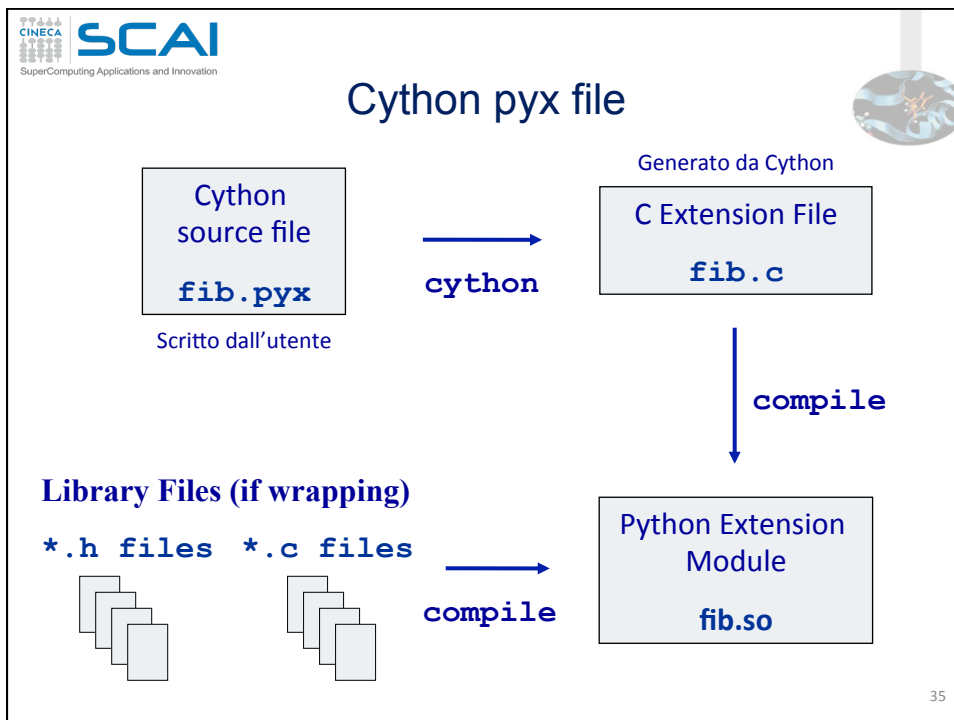
In [10]: %load_ext cythonmagic


In [11]: %%cython
....: def cyfib(int n):
....:     cdef int a, b, i
....:     a, b = 1, 1
....:     for i in range(n):
....:         a, b = a+b, a
....:     return a
....:

In [12]: cyfib(10)
Out[12]: 144

```

34




**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## Compilare Cython con *distutils*

- Definiamo una funzione, con le necessarie *type declaration*
- Costruiamo un opportuno file per il setup del modulo (Cython ha il proprio *extension builder*, che è in grado di costruire un modulo Python a partire dal sorgente Cython)

Il file `fib.pyx`

```
def fib(int n):
    cdef int i, a, b
    a, b = 1, 1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```


Il file `setup_fib.py`

```
from distutils.core import setup
from distutils.extension import Extension
from Cython.Distutils import build_ext

ext = Extension("myFib",
                sources=["fib.pyx"])

setup(ext_modules=[ext],
      cmdclass={'build_ext': build_ext})
```

36



**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## Compilare ed utilizzare l'*extension module*

```
$ python setup_fib.py build_ext --inplace
$ python
>>> import myFib
>>> myFib.fib()
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in ?
TypeError: function takes exactly 1 argument (0 given)
>>> myFib.fib("dsa")
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in ?
TypeError: an integer is required
>>> myFib.fib(10)
144
```

37




**SCAI**  
SuperComputing Applications and Innovation

## Un utile strumento: `pyximport`


- `pyximport` consente di importare un sorgente Cython come se fosse un modulo Python puro
- `pyximport` rileva eventuali cambiamenti nel file Cython, lo ricompila se necessario, altrimenti lo legge dalla cache dei moduli
- E' molto utile nei casi semplici

```

pyximport at work
>>> import pyximport
>>> pyximport.install()      # prepara l'environment
>>> from fib import fib     # trova fib.pyx e lo compila
>>> fib(10)
144

```

38


**SCAI**  
SuperComputing Applications and Innovation

## Dichiarare "oggetti" C in Cython : `cdef`

**Dichiarare variabili locali**

```

def fib(int n):
    cdef int i, a, b
    ...

```

**Dichiarare funzioni C**


```

cdef float distance(float *x, float *y, int n):
    cdef:
        int i
        float d = 0.0
    for i in range(n):
        d += (x[i] - y[i])**2
    return d

```

NB: Gli argomenti delle *typed function* sono dichiarati senza `cdef`

39


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## Funzioni def, cdef e cpdef

```
def distance(x, y):
    return np.sum((x-y)**2)
```

Una **def function** è una funzione Python utilizzabile sia in Python che in Cython


```
cdef float distance(float *x, float *y, int n):
    cdef:
        int i
        float d = 0.0
    for i in range(n):
        d += (x[i] - y[i])**2
    return d
```

Una **cdef function** è una funzione tradotta in C ed utilizzabile solo all'interno del file Cython (non direttamente da Python)

```
cpdef float distance(float[:] x, float[:] y):
    cdef int i
    cdef int n = x.shape[0]
    cdef float d = 0.0
    for i in range(n):
        d += (x[i] - y[i])**2
    return d
```

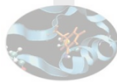
Una **cpdef function** è una funzione tradotta in C ed è utilizzabile sia all'interno del file Cython sia nel codice Python che importa il modulo che la contiene

40


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## def function: un esempio

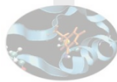
Il sorgente cython: def — Funzioni Python



```
# funzione chiamabile da Python
def inc(int num, int offset):
    return num + offset


# Chiamare la funzione inc su una sequenza di valori
def inc_seq(seq, offset):
    result = []
    for val in seq:
        res = inc(val, offset)
        result.append(res)
    return result
```

Usiamo il modulo inc all'interno di Python



```
# la funzione inc è direttamente utilizzabile
>>> inc.inc(1,3)
4
>>> a = range(4)
>>> inc.inc_seq(a, 3)
[3,4,5,6]
```

41


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## cdef function: un esempio

Il sorgente cython: cdef — Funzioni C

```

# con l'uso di cdef diventa una funzione C
cdef int fast_inc(int num, int offset):
    return num + offset


# # Chiamare fast_inc su una sequenza di valori
def fast_inc_seq(seq, offset):
    result = []
    for val in seq:
        res = fast_inc(val, offset);
        result.append(res)
    return result
  
```

Usiamo il modulo `inc` all'interno di Python

```

# fast_inc non è chiamabile in Python
>>> inc.fast_inc(1,3)
Traceback: ... no 'fast_inc'
# Ma fast_inc_seq è 2 volte più veloce per grandi array
>>> a = range(4); inc.fast_inc_seq(a, 3)
[3,4,5,6]
  
```

42


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## cdef function: un esempio

Il sorgente cython: cpdef — Funzioni sia C che Python

```

# con l'uso di cdef diventa una funzione sia C che Python
cpdef int fast_inc(int num, int offset):
    return num + offset

# All'interno del file cython, viene chiamata la versione C
def fast_inc_seq(seq, offset):
    result = []
    for val in seq:
        res = fast_inc(val, offset);
        result.append(res)
    return result
  
```

Usiamo il modulo `inc` all'interno di Python

```

# fast_inc ora è chiamabile attraverso il wrapper Python
>>> inc.fast_inc(1,3)
4
# Ma non c'è perdita di velocità nella versione per sequenze
>>> a = range(4); inc.fast_inc_seq(a, 3)
[3,4,5,6]
  
```

43


**SCAI**  
SuperComputing Applications and Innovation

## Accesso alle funzioni della C standard library: `cimport`

Supponiamo che nel nostro codice Cython si debba calcolare il seno di uno scalare:

- Se si usa l'implementazione Python della funzione seno
 

```
from math import sin as pysin
```

 si incorre nell'*overhead* di chiamata di una funzione Python
- La ufunc di NumPy
 


```
from numpy import sin as npsin
```

 è veloce per gli array, ma lenta se utilizzata su uno scalare
- Se si usa l'implementazione del seno da `math.h`

```
from libc.math cimport sin
```

 si dispone di una funzione veloce e non si paga alcun *overhead* di chiamata

44


**SCAI**  
SuperComputing Applications and Innovation

## Profiling con annotazioni

**fib\_orig.pyx: Cython file senza cdef**

```
def fib(n):
    a,b = 1,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

**Un frammento del file fib\_orig.html**

Raw output: `fib_orig.c`

```
1: def fib(n):
2:     a,b = 1,1
3:     for i in range(n):
4:         a, b = a+b, a
5:     return a
```


**Creazione del sorgente annotato**

```
$ cython -a fib_orig.pyx
```

```
$ open fib_orig.html
```

- Sono evidenziate in giallo le linee di codice in cui sono necessari interventi in C per migliorare le prestazioni
- Il tono del giallo via via più scuro, indica il grado di necessità dell'intervento

45


**SCAI**  
SuperComputing Applications and Innovation

## Profiling con annotazioni

fib.pyx: Cython file con cdef

```
def fib(int n):
    cdef int i, a, b
    a,b = 1,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```

Creazione del sorgente annotato


```
$ cython -a fib.pyx
$ open fib.html
```

Lo stesso frammento del file fib.html

Raw output: [fib.c](#)

```
1: def fib(int n):
2:     cdef int a, b, i
3:     a, b = 1, 1
4:     for i in range(n):
5:         a, b = a+b, a
6:     return a
```

47


**SCAI**  
SuperComputing Applications and Innovation

## Cython in modalità Python puro

Il file fib.pyx

```
def fib(int n):
    cdef int i, a, b
    a,b = 1,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b, a
    return a
```


Il file fib.py

```
import cython

@cython.locals(n=cython.int)
def fib(n):
    cython.declare(a=cython.int,
                   b=cython.int,
                   i=cython.int)

    a,b = 1,1
    for i in range(n):
        a, b = a+b,
    return a
```

48


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## Wrapping di funzioni C esterne

Il file `len_extern.pyx`

```

# Prima di tutti includiamo l'header file di cui abbiamo bisogno
cdef extern from "string.h":
    # Descriviamo l'interfaccia delle funzioni da utilizzare
    int strlen(char *c)


# La funzione strlen può essere usata in Cython, ma non in Python.
def get_len(char *message):
    return strlen(message)
  
```

Importiamo il modulo in Python ed usiamo la funzione `get_len`

```

>>> import len_extern
>>> len_extern strlen
Traceback (most recent call last):
AttributeError: 'module' object has no attribute 'strlen'
>>> len_extern.get_len("ciao!")
5
  
```

49


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## Wrapping di strutture C esterne ...

Il file `extern_time.pyx`



```

cdef extern from "time.h":
    # Dichiarazione di quanto è usato nella struttura tm
    struct tm:
        int tm_mday # Giorno del mese: 1-31
        int tm_mon # Mesi dopo gennaio: 0-11
        int tm_year # Anni dopo il 1900

    ctypedef long time_t
    tm* localtime(time_t *timer)
    time_t time(time_t *tloc)

def get_date():
    """ Return a tuple with the current day, month, and year. """
    cdef time_t t
    cdef tm* ts
    t = time(NULL)
    ts = localtime(&t)
    return ts.tm_mday, ts.tm_mon + 1, ts.tm_year + 1900
  
```

50

## ... *Wrapping* di strutture C esterne

Compiliamo il Cython file `extern_time.pyx` e utilizziamo il modulo ottenuto nella *shell* Python

```
>>> import module extern_time as cTime
>>> cTime.get_date()
(13, 9, 2013)
```

51





## *Mixed language programming: un caso reale - 2D wave equation*



Mario Rosati  
CINECA – Roma  
[m.rosati@ Cineca.it](mailto:m.rosati@ Cineca.it)




**SCAI**  
SuperComputing Applications and Innovation

## Un caso reale: *wave equation* ...


- Per verificare l'efficacia delle tecniche di *mixed programming* che abbiamo descritto, applichiamo ad un caso reale.
- Consideriamo l'equazione delle onde in un mezzo eterogeneo, con  $k$  velocità locale dell'onda

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = \nabla \cdot [k \nabla u]$$

- Per il nostro scopo, è sufficiente limitarci al caso bidimensionale

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = \frac{\partial}{\partial x} \left( k(x, y) \frac{\partial u}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left( k(x, y) \frac{\partial u}{\partial y} \right)$$

53


**SCAI**  
SuperComputing Applications and Innovation

## ... Un caso reale: *wave equation*

- Il dominio d'integrazione è  $\Omega = (0,1) \times (0,1)$  e sul bordo  $u=0$
- All'istante  $t=0$  il valore della  $u$  all'interno del dominio è pari alla funzione di Gauss in 2D


$$I(x, y) = A \exp \left( - \left( \frac{x - x_c}{2\sigma_x} \right)^2 - \left( \frac{y - y_c}{2\sigma_y} \right)^2 \right)$$

con  $A=2$ ,  $x_c = y_c = 0.5$  e  $\sigma_x = \sigma_y = 0.15$

- La funzione  $k$  è definita come  $k(x, y) = \max(x, y)$

54




**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## wave equation: discretizzazione

- Risolviamo l'equazione con il seguente schema alle differenze finite:
 
$$u_{i,j}^l = \left(\frac{\Delta t}{\Delta x}\right)^2 [k_{i+\frac{1}{2},j}^*(u_{i+1,j} - u_{i,j}) - k_{i-\frac{1}{2},j}^*(u_{i,j} - u_{i-1,j})]^{l-1} + \left(\frac{\Delta t}{\Delta y}\right)^2 [k_{i,j+\frac{1}{2}}^*(u_{i,j+1} - u_{i,j}) - k_{i,j-\frac{1}{2}}^*(u_{i,j} - u_{i,j-1})]^{l-1}$$

dove  $u_{i,j}^l$  rappresenta la  $u$  nel punto di griglia  $(x_i, y_j)$  al tempo  $t_l$ , in cui:

$$x_i = i\Delta x, i = 0, \dots, n$$


$$y_j = j\Delta y, j = 0, \dots, m$$

$$t_l = l\Delta t,$$

e  $k_{i+1/2,j}^*$  è  $k(x_{i+1/2}, y_j)$  in rappresentazione compatta

- Lo schema è esplicito e stabile sotto certe condizioni; scegliamo il massimo *time-step* possibile:
 
$$\Delta t = \frac{1}{\max_{x,y} k(x,y)} \left( \frac{1}{\Delta x^2} + \frac{1}{\Delta y^2} \right)^{-\frac{1}{2}}$$


55


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## Applicazione ad un caso reale

- Il problema viene discretizzato attraverso uno schema alle differenze finite:
 
$$u_{i,j}^l = \left(\frac{\Delta t}{\Delta x}\right)^2 [k_{i+0.5,j}(u_{i+1,j} - u_{i,j}) - k_{i-0.5,j}(u_{i,j} - u_{i-1,j})]^{(l-1)} + \left(\frac{\Delta t}{\Delta y}\right)^2 [k_{i,j+0.5}(u_{i,j+1} - u_{i,j}) - k_{i,j-0.5}(u_{i,j} - u_{i,j-1})]^{(l-1)}$$
- Confrontiamo i tempi di calcolo ottenuti con diverse implementazioni dello stesso problema

56


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation


## Wave eq.: la versione Python+NumPy ...

La funzione `calculate_u` evolve la soluzione di un *time-step*

```

# file Compute.py
def calculate_u(dt, dx, dy, u, um, up, k):
    hx = (dt/dx)**2
    hy = (dt/dy)**2
    for i in xrange(1, u.shape[0]-1):
        for j in xrange(1, u.shape[1]-1):
            k_c = k[i,j]
            k_ip = 0.5*(k_c + k[i+1,j])
            k_im = 0.5*(k_c + k[i-1,j])
            k_jp = 0.5*(k_c + k[i,j+1])
            k_jm = 0.5*(k_c + k[i,j-1])
            up[i,j] = 2*u[i,j] - um[i,j] + hx*(k_ip*(u[i+1,j] - \
                u[i,j]) - k_im*(u[i,j] - u[i-1,j])) + \
                hy*(k_jp*(u[i,j+1] - u[i,j]) - \
                k_jm*(u[i,j] - u[i,j-1]))
    return up
  
```

57


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation


## ... Wave eq.: La versione Python+Numpy ..

```

# Definizione delle variabili
m = 250; n = 250 # grid size
dx = 1.0/m
dy = 1.0/n
k = np.zeros((m+1, n+1))
up = np.zeros((m+1, n+1))
u = np.zeros((m+1, n+1))
um = np.zeros((m+1, n+1))
A = 2
Xc = yc = 0.5
Sx = sy = 0.15

# Inizializzazione del campo di velocità
x=linspace(0,1,m+1)
y=linspace(0,1,n+1)
for i in xrange(0,m+1):
    for j in xrange(0,m+1):
        k[i,j]=max(x[i],y[j])
  
```

58


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation


## ...Wave eq.: la versione Python+NumPy

```

x,y = np.meshgrid(x,y)
I = A*np.exp(((x-xc)/2*sx)**2-((y-yc)/2*sy)**2)
u = I
dt = float(1/sqrt(1/dx**2 + 1/dy**2)/k.max())

t=0; t_stop=1.0
print 'Start'           # loop per il calcolo della soluzione
start = time.clock()   # Start del contatore di elapsed time
while t <= t_stop:
    t += dt
    up = calculate_u(dt, dx, dy, u, um, up, k)
    um[:] = u
    u[:] = up
stop = time.clock()    # Stop del contatore di elapsed time
print 'Stop'
print 'Elapsed time: ', stop-start, 'sec.'
  
```

59


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation


## Wave equation: la versione Python + Numpy vettorizzata

Ovviamente ha senso vettorizzare solo la funzione `calculate_u`

```

def calculate_u(dt, dx, dy, u, um, up, k):
    hx = (dt/dx)**2
    hy = (dt/dy)**2
    k_c = k[1:m,1:n]
    k_ip = 0.5 * (k_c + k[2:m+1,1:n])
    k_im = 0.5 * (k_c + k[0:m-1,1:n])
    k_jp = 0.5 * (k_c + k[1:m,2:n+1])
    k_jm = 0.5 * (k_c + k[1:m,0:n-1])
    up[1:m,1:n] = 2*u[1:m,1:n] - um[1:m,1:n] + \
        hx*(k_ip*(u[2:m+1,1:n] - u[1:m,1:n]) - \
            k_im*(u[1:m,1:n] - u[0:m-1,1:n])) + \
        hy*(k_jp*(u[1:m,2:n+1] - u[1:m,1:n]) - \
            k_jm*(u[1:m,1:n] - u[1:m,0:n-1]))
    return up
  
```

60



**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## La versione F2PY: il codice Fortran ...

```

! file Compute.f90
subroutine calculate_u
  (dt,dx,dy,u,um,up,k,n,m)
  integer m,n
  real*8 u(0:m,0:n),um(0:m,0:n)
  real*8 up(0:m,0:n),k(0:m,0:n)
  real*8 dt,dx,dy,hx,hy
  real*8 k_c,k_ip,k_im,k_jp,k_jm
  !f2py intent(in) u,um,k,n,m
  !f2py intent(out) up
  integer i,j
  hx=(dt/dx)*(dt/dx)
  hy=(dt/dy)*(dt/dy)
  
```

61



**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## ... La versione F2PY: il codice Fortran

```

do j=1,n-1
  do i=1,m-1
    k_c=k(i,j)
    k_ip=0.5*(k_c+k(i+1,j))
    k_im=0.5*(k_c+k(i-1,j))
    k_jp=0.5*(k_c+k(i,j+1))
    k_jm=0.5*(k_c+k(i,j-1))
    up(i,j) = 2*u(i,j) - um(i,j) + &
              hx*(k_ip*(u(i+1,j) - u(i,j))- &
                  k_im*(u(i,j)-u(i-1,j))) + &
              hy*(k_jp*(u(i,j+1)-u(i,j))- &
                  k_jm*(u(i,j)-u(i,j-1)))
  end do
end do
return
end ! file Compute.f90
  
```

62


**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation


## La versione F2PY: il codice Python

Con `f2py` generiamo il modulo `Compute`, che conterrà la funzione `calculate_u`, il *wrapper* Python alla relativa routine Fortran

```

import numpy as np
import time
import Compute
...
print 'Start'
start=time.clock()
while t <= t_stop:
    t += dt
    up = Compute.calculate_u(dt, dx, dy, u, um, k)
    um[:] = u
    u[:] = up
stop=time.clock()
print 'Stop'
print 'Elapsed time: ', stop-start, 'sec.'
  
```

63


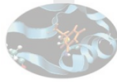

**SCAI**  
 SuperComputing Applications and Innovation

## La versione in Cython

```

#File Compute.pyx
import numpy as np
cimport numpy as np
cimport cython
ctypedef np.float_t DTYPE_t
@cython.boundscheck(False)
def calculate_u(float dt, float dx, float dy, \
    np.ndarray[DTYPE_t, ndim=2, negative_indices=False] u, \
    np.ndarray[DTYPE_t, ndim=2, negative_indices=False] um, \
    np.ndarray[DTYPE_t, ndim=2, negative_indices=False] up, \
    np.ndarray[DTYPE_t, ndim=2, negative_indices=False] k):
    cdef int m = u.shape[0]-1
    cdef int n = u.shape[1]-1
    cdef int i, j, start = 1
    cdef float k_c, k_ip, k_im, k_jp, k_jm
    cdef float hx = (dx/dt)**2
    cdef float hy = (dy/dt)**2
  
```

64


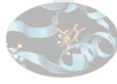
## La versione in Cython

```

for i in xrange(start, m):
    for j in xrange(start, n):
        k_c = k[i,j]
        k_ip = 0.5*(k_c + k[i+1,j])
        k_im = 0.5*(k_c + k[i-1,j])
        k_jp = 0.5*(k_c + k[i,j+1])
        k_jm = 0.5*(k_c + k[i,j-1])
        up[i,j] = 2*u[i,j] - um[i,j] + \
            hx*(k_ip*(u[i+1,j] - u[i,j]) - \
                k_im*(u[i,j] - u[i-1,j])) + \
            hy*(k_jp*(u[i,j+1] - u[i,j]) - \
                k_jm*(u[i,j] - u[i,j-1]))
return up

```

65

## I risultati delle misure

Implementazione	Elapsed Time (sec)
Python + NumPy	382.32
Python + NumPy (con vettorizzazione)	1.52
F2Py	0.26
Cython	0.25

**Griglia di calcolo 250 X 250**  
**Processore: Intel(R) Xeon(R)**  
**CPU X5460 @ 3.16GHz**

66