

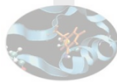







Introduzione a *matplotlib*


Mario Rosati
CINECA – Roma
m.rosati@cineca.it

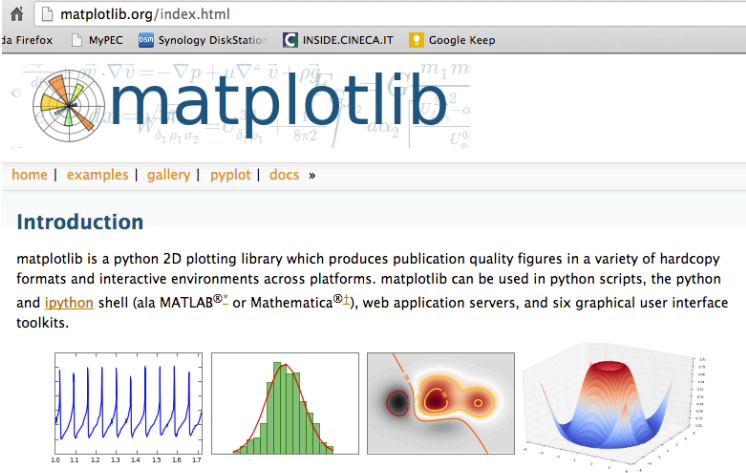
Cos'è *Matplotlib*

- è un modulo per la generazione di grafici 2D e, in piccola parte 3D
- è completamente sviluppata in Python e utilizza il modulo Numpy per la rappresentazione di grandi array.
- è divisa in tre componenti:
 - *Matplotlib API* (interfaccia a oggetti)
 - *PyLab interface*: interfaccia procedurale alla Matplotlib API, progettata, in origine, per emulare i comandi grafici di Matlab, in ambiente Python.
 - *Output back-end*: grafici per l'output su varie tipologie di GUI e su diversi formati di file
- Lcontiene una serie di funzionalità che la rendono adatta ad applicazioni di calcolo scientifico (tra le altre cose, è possibile utilizzare la sintassi LaTeX per aggiungere formule sui grafici)

2


SCAI
 SuperComputing Applications and Innovation


Documentazione di riferimento



Introduction
 matplotlib is a python 2D plotting library which produces publication quality figures in a variety of hardcopy formats and interactive environments across platforms. matplotlib can be used in python scripts, the python and [ipython](#) shell (ala MATLAB[®] or Mathematica[®]), web application servers, and six graphical user interface toolkits.

matplotlib tries to make easy things easy and hard things possible. You can generate plots, histograms, power spectra, bar charts, errorcharts, scatterplots, etc, with just a few lines of code. For a sampling, see the [screenshots](#), [thumbnail gallery](#), and [examples](#) directory

3


SCAI
 SuperComputing Applications and Innovation

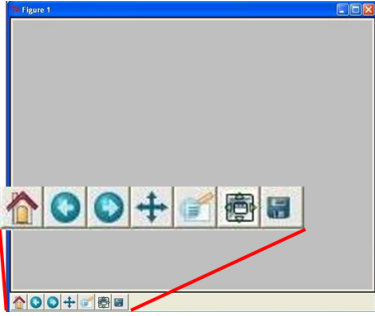
Introduzione a PyLab

- L'interfaccia *PyLab* costituisce il modo più semplice per lavorare con Matplotlib; le sue funzioni grafiche sono molto simili a quelle disponibili in ambiente Matlab.

Esempio

```

      >>> from pylab import *
      >>> figure()
      >>> show()
    
```



- La funzione *figure()* istanzia un oggetto figura
- La funzione *show()* visualizza tutte le figure create

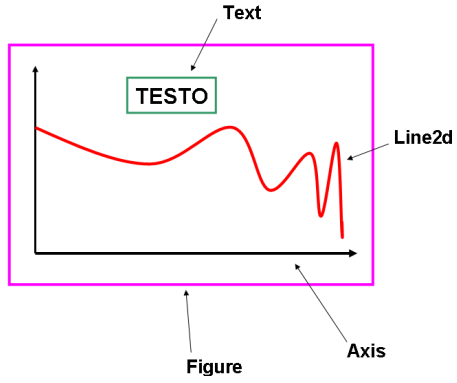
4

SCAI
SuperComputing Applications and Innovation

Introduzione a Pylab

Le principali entità del modulo sono:

- *Figure*: l'oggetto figure ha i suoi attributi (risoluzione, dimensioni,..)
- *Line2d*: le linee2d possiedono diverse proprietà (marcatori, ...)
- *Text*: per la gestione di box testuali (*plain* o *math*)
- *Axis*: per la gestione degli assi



5

SCAI
SuperComputing Applications and Innovation

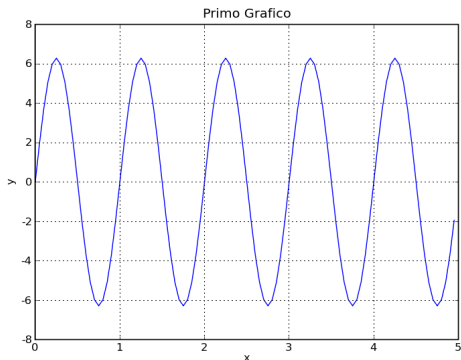
Il Primo grafico Pylab

Il primo Grafico

```


>>> from numpy import *
>>> from pylab import *
>>> t=arange(0,5,0.05)
>>> f=2*pi*sin(2*pi*t)
>>> plot(t,f)
>>> grid()
>>> xlabel('x')
>>> ylabel('y')
>>> title('Primo grafico')
>>> show()

```



NB: Il grafico viene visualizzato solo alla chiamata della funzione `show()`

6


SCAI
 SuperComputing Applications and Innovation

Comandi di base

Sovrapposizione di 2 grafici nella stessa figure

```

>>> hold(True)
>>> f2 = sin(2*pi*t)*exp(-2*t)
>>> plot(t,f2)
>>> legend(('y=2*pi*sin(2*pi*x)', 'sin(2*pi*x)*exp(-2*x)'))
  
```

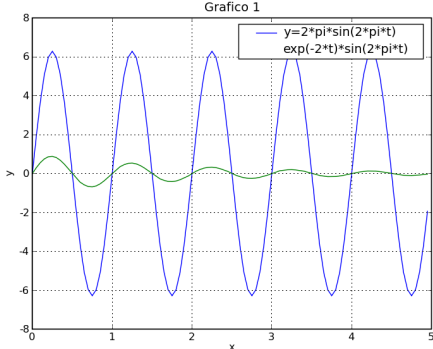



Grafico 1

7


SCAI
 SuperComputing Applications and Innovation

Comandi di base

Sovrapposizione di 2 grafici nella stessa *figure*: un alternativa

```

>>> clf
>>> plot(t,f,'g--o',t,f2,'r:s')
>>> xlabel('x')
>>> ylabel('y')
>>> title('Grafico 1')
  
```

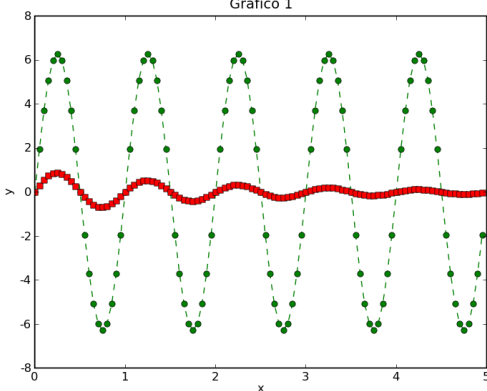




Grafico 1

8

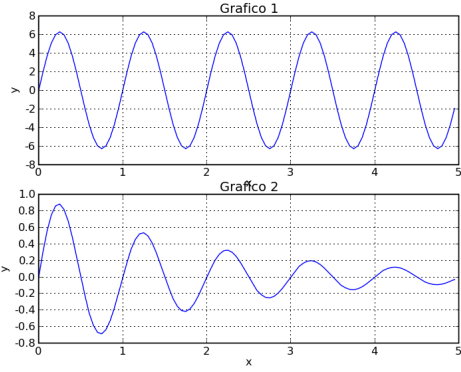
 SuperComputing Applications and Innovation

Comandi di base



Costruzione di sub-plot

```

>>> subplot(211)
>>> plot(t,f)
>>> xlabel('x')
>>> ylabel('y')
>>> title('Grafico 1')
>>> subplot(212)
>>> plot(t,f2)
>>> xlabel('x')
>>> ylabel('y')
>>> title('Grafico 2')
  
```



9


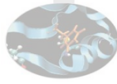



 SuperComputing Applications and Innovation

Figure

- E' possibile gestire e creare un numero arbitrario di figure tramite il comando `figure()`.
- Una figure possiede i seguenti attributi:
 - `figsize` dimensione in inches
 - `facecolor` colore di riempimento
 - `edgecolor` colore del bordo
 - `dpi` risoluzione
 - `frameon` per mantenere il background grigio alla figura.
- Per chiudere la figura si possono usare i comandi:
 - `close(num)`
 - `close(istance)`
 - `close('all')`

10

Plot e Subplot

- Il comando

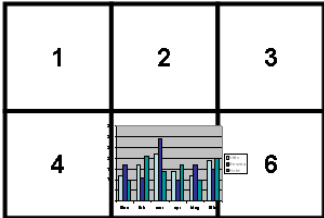

```
plot(line2d, [properties line2d])
```

 è un comando versatile che consente di creare grafici multilinea specificando lo stile.
- Il comando


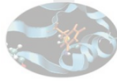

```
subplot(nrows,ncol,index)
```

 permette di creare grafici multipli su una griglia con un numero specifico di righe


```
subplot(2,3,5)
```

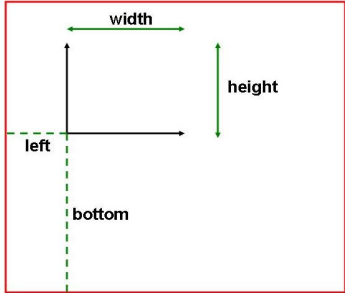


11

Axes

- L'oggetto `axes()` permette la gestione degli assi e si comporta in maniera simile a `subplot`
- `axes()` equivale a `subplot(111)`
- `axes([left,bottom, width, height])` posiziona e dimensiona il grafico secondo la lista di parametri passati come argomento.
- Alcuni metodi:
 - `axis([xmin,xmax,ymin,ymax])`
 - `grid()`
 - `xticks(location,label)`
 - `legend([list_lines],[list_label], loc, [text_prop])`



12

SCAI
SuperComputing Applications and Innovation

Line2D Properties

- L'oggetto linea ha diversi attributi: è possibile modificare le dimensioni, lo stile, il colore etc. La funzione:


```
setp(*args, **kwargs)
```

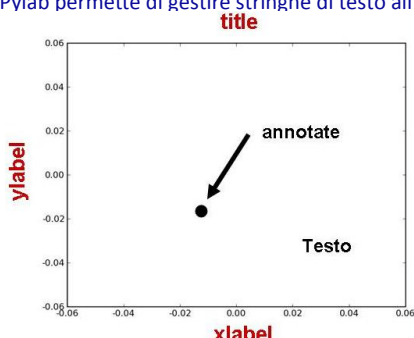
 permette di cambiare tali attributi.
- In alternativa è possibile modificare gli attributi tramite i metodi dell'oggetto line2D.
- Tra gli attributi ricordiamo:
 - *color* 'b', 'r', 'g', 'y', 'k', 'w', 'c', 'm'
 - *linewidth* float
 - *linestyle* " , '-' , '-.' , ':' , '-.'
 - *label* stringa
 - *marker* '.', 'o', 'D', '^', 's', '*', '+', 'h'
 - *markersize* float
 - *markerfacecolor* color

13

SCAI
SuperComputing Applications and Innovation

Gestione del testo

Pylab permette di gestire stringhe di testo all'interno di grafici.



```

xlabel(s, *args, **kwargs)
ylabel(s, *args, **kwargs)
title(s, *args, **kwargs)
annotate(s, xy, xytext=None,
        xycoords='data',
        textcoords='data',
        arrowprops=None, **kwargs)
text(x, y, s, fontdict=None,
     **kwargs)
  
```

Inoltre Pylab è in grado di inglobare espressioni matematiche in espressioni di testo utilizzando la sintassi LaTeX. Per esempio la sintassi:

```
xlabel(r'$y_i=2\pi \sin(2\pi x)$')
```

equivale a $y_i = 2\pi \sin(2\pi x)$

E' necessario inoltre imporre: `rcParams(text.usetex)=True`

14

SCAI
SuperComputing Applications and Innovation

Text Properties

- L'oggetto testo possiede le seguenti proprietà:
 - *Fontsize*: xx-small, x-small, small, medium, large, x-large, xx-large
 - *Fontstyle*: normal, italic, oblique
 - *Color*
 - *Rotation*: degree, 'vertical', 'horizontal'
 - *Verticalalignment*: 'top', 'center', 'bottom'
 - *Horizontalalignment*: 'left', 'center', 'right'
- Gli attributi possono essere modificati in tre modi:
 - tramite *keyword arguments*,
 - tramite la funzione *setp*,
 - tramite i metodi dell'oggetto testo

```
>>>xlabel('ciao', color='r', fontsize='large')    #keyword arguments
>>>l=ylabel('asse y')
>>>setp(l,rotation=45)                            #setp()
>>>l.set_color('r')                               #object method
```

15

SCAI
SuperComputing Applications and Innovation

Diagrammi a barre


bar(left, height)

Esempio:

```
from pylab import *
n_day1=[7,10,15,17,17,10,5,3,6,15,18,8]
n_day2=[5,6,6,12,13,15,15,18,16,13,10,6]
m=['Jan','Feb','Mar','Apr','May','Jun',
  'Jul','Aug','Sept','Oct','Nov','Dec']
width=0.2
i=arange(len(n_day1))
r1=bar(i, n_day1,width, color='r',linewidth=1)
r2=bar(i+width,n_day2,width,color='b',linewidth=1)
xticks(i+width/2,m)
xlabel('Month'); ylabel('Rain Days'); title('Comparison')
legend((r1[0],r2[0]),('City1','City2'),loc=0,labelsep=0.06)
```

Month	City1 (Rain Days)	City2 (Rain Days)
Jan	7	5
Feb	10	6
Mar	15	6
Apr	17	12
May	17	13
Jun	10	15
Jul	5	15
Aug	3	18
Sept	6	16
Oct	15	13
Nov	18	10
Dec	8	6

16


SCAI
 SuperComputing Applications and Innovation

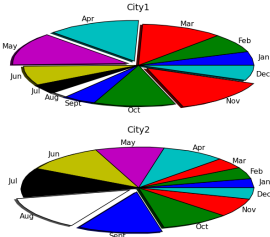
Torta

Oppure con gli stessi dati come creare una torta:


pie(x)

```

subplot(211)
pie(n_day1, labels=m,
    explode=[0,0,0,0.1,0.1,0,0,0,0,0,0.1,0],
    shadow=True)
title('City1')
subplot(212)
pie(n_day2, labels=m,
    explode=[0,0,0,0,0,0,0,0.1,0.1,0,0,0],
    shadow=True)
title('City2')
  
```



17


SCAI
 SuperComputing Applications and Innovation

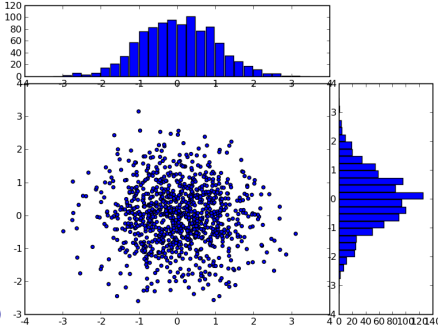
Scatter plot - Istogrammi

scatter(x,y) e hist(x)


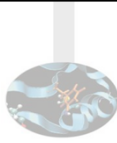
```

x = numpy.random.randn(1000)
y = numpy.random.randn(1000)
axscatter = axes([0.1,0.1,0.65,0.65])
axhistx = axes([0.1,0.77,0.65,0.2])
axhisty = axes([0.77,0.1,0.2,0.65])

axscatter.scatter(x, y)
binwidth = 0.25
xymax = max([max(fabs(x)), max(fabs(y))])
lim = (int(xymax/binwidth)+1) * binwidth
bins = arange(-lim, lim+binwidth, binwidth)
axhistx.hist(x, bins=bins)
axhisty.hist(y, bins=bins, orientation='horizontal')
show()
  
```



18

Contour plot

```


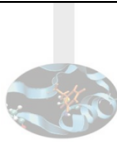
contourf(*args, **kwargs)
contour(*args, **kwargs)

from pylab import *
from matplotlib.mlab import bivariate_normal
delta = 0.5
x = arange(-3.0, 4.001, delta)
y = arange(-4.0, 3.001, delta)
X, Y = meshgrid(x, y)
Z1 = bivariate_normal(X, Y, 1.0, 1.0, 0.0, 0.0)
Z2 = bivariate_normal(X, Y, 1.5, 0.5, 1, 1)
Z = (Z1 - Z2) * 10
levels = arange(-2.0, 1.601, 0.4)

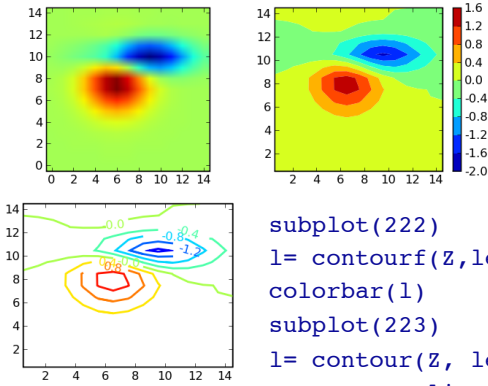
figure()
subplot(221)
imshow(Z,origin='lower')

```

19

Contour plot




```

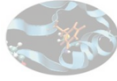
subplot(222)
l= contourf(Z,levels,origin='lower')
colorbar(l)
subplot(223)
l= contour(Z, levels,origin='lower',
           linewidths=2)
clabel(l,inline=1,
       fmt='%1.1f',fontsize=14)
show()

```

20

**SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation

Output



Matplotlib supporta diversi backend grafici. Possiamo dividere la tipologia di backend in due categorie:

- User interface backend: per l’assemblaggio in GUI. In Python esistono diverse librerie per la costruzione di interfacce grafiche tra cui Tkinter, PyQt, pygtk che vengono supportate da matplotlib.
- Hardcopy backend: per la stampa su file. Vengono supportati i seguenti formati *.jpg, *.png, *.svg, *.pdf, *.rgba.

21