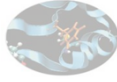



Python: introduzione al linguaggio

secondo giorno

Paolo D'Onorio De Meo
p.donoriodemeo@cineca.it





Prima parte: Agenda

Martedì 16/9/2013 Ore 10-13	Introduzione a Python
Martedì 16/9/2013 Ore 14-17	<i>Strutture dati e flussi di controllo</i>
Mercoledì 17/9/2013 Ore 10-13	<i>I/O, funzioni e moduli</i>

2




 SuperComputing Applications and Innovation

Prima parte: Sommario



1. **Introduzione al linguaggio**
2. **Interprete e Modalità batch**
3. **Strutture dati**
 1. **Stringhe**
 2. **Liste e Tuple**
 3. **Dizionari**
 4. **Insiemi**
4. **Controllo del flusso**
 1. **If then else**
 2. **For**
 3. **While**
5. **Accesso ai file**
6. **Funzioni e moduli**

3





 SuperComputing Applications and Innovation

Seconda parte: Agenda

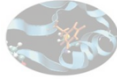


Mercoledì 18/9/2013 Ore 14-17	Introduzione a <i>NumPy</i>
Giovedì 19/9/2013 Ore 10-13	<i>Matplotlib</i>: il modulo <i>pylab</i> Introduzione a <i>SciPy</i>
Giovedì 19/9/2013 Ore 14-17	<i>mixed language programming</i>

4

 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation

Seconda parte: Sommario



1. **Introduzione (con *overview* di IPython)**
2. **Introduzione a *NumPy***
 1. *L'oggetto NDarray*
 2. *Operazioni su array*
3. ***Matplotlib*: il modulo *pylab***
4. **Introduzione a *SciPy***
5. **Performance in Python: *mixed language programming***
 1. *Introduzione*
 2. *F2PY*
 3. *Cython*
 4. *Wave equation*: un caso reale

5



 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation



Corso python

Utilizzo di I/O





Esplorare un file: concetti e *parsing*

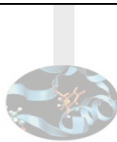

Ipotizziamo di avere un file composto da linee del tipo:

```
1, Joe, Doe, 1976
```

Python legge le righe del file, che sono stringhe.



Bisogna applicare un lavoro in più per ottenere e gestire i dati di ogni linea:

parsing



Leggere un file

1. Aprire il file
 - a. Utilizzo di un *filehandler*
 - b. Il filehandler viene creato dalla funzione **open**
 - c. Attenzione al path relativo / assoluto
2. Lettura del contenuto
 - a. Di solito basandoci su un ciclo
3. Chiusura del file
 - a. Liberare le risorse, chiudendo il *filehandler*

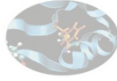





 SuperComputing Applications and Innovation

Esempio di file

```

0.0 0.0 0.0
1.0 0.0 0.0
1.0 1.0 0.0
0.0 1.0 0.0
0.0 0.0 1.0
1.0 0.0 1.0
1.0 1.0 1.0
0.0 1.0 1.0
  
```



 SuperComputing Applications and Innovation

Leggere un file: il codice

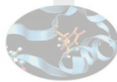
1. Aprire
2. Leggere
3. Chiudere



```

>>> fh=open('points.txt')
>>> fh
<open file 'points.txt', mode 'r' at 0xb748df98>

>>> fh.read()
'0.0 0.0 0.0\n1.0 0.0 0.0\n1.0 1.0 0.0\n0.0 1.0 0.0\n0.0 0.0
1.0\n1.0 0.0 1.0\n1.0 1.0 1.0\n0.0 1.0 1.0\n'

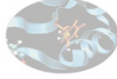
>>> fh.close()
>>> fh
<closed file 'points.txt', mode 'r' at 0xb748df98>
  
```



SuperComputing Applications and Innovation

Leggere un file: riga per riga





1. Aprire
2. Leggere
3. Chiudere?

```

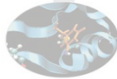
>>> fh=open('points.txt')
>>> while True:
...     line = fh.readline()
...     if line=="":
...         break
...     print line.replace('\n',"")
...
0.0 0.0 0.0
1.0 0.0 0.0
1.0 1.0 0.0
0.0 1.0 0.0
0.0 0.0 1.0
1.0 0.0 1.0
1.0 1.0 1.0
0.0 1.0 1.0

```

SuperComputing Applications and Innovation

Leggere un file: parsing



1. Leggere
2. Chiudere

```

>>> fh.seek(0,0)
>>> lista = list()
>>> lista
[]

>>> while True:
...     line = fh.readline()
...     if line=="":
...         break
...     lista.append(line.replace('\n',"").split(" "))
...
>>> lista
[['1.0', '0.0', '0.0'], ['0.0', '1.0', '0.0'], ['1.0', '0.0', '1.0'], ['0.0', '1.0', '1.0']]

>>> lista[1]
['0.0', '1.0', '0.0']


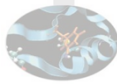
>>> fh.close()

```




Il formato CSV

- CSV sta per “Comma Separated Values”
- Si tratta di files con dati separati da virgole
 - si possono usare anche altri separatori
 - es punto e virgola, tab, ecc.
- Ogni riga rappresenta un *record diverso*
 - La prima riga indica solitamente i nomi dei campi
- Tutti i *fogli di calcolo* possono essere rappresentati con questo formato

Il modulo CSV di Python

1. Import
2. Handler
3. Iterazioni


```

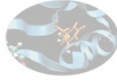
>>> import csv
>>> lista = list()
>>> lines = csv.reader(open('points.csv'))
>>> lines.next()
['X', 'Y', 'Z']

>>> for line in lines:
...     lista.append(line)
...

>>> lista
[[['0.0', '0.0', '0.0'], ['1.0', '0.0', '0.0'], ['1.0', '1.0', '0.0'], ['0.0', '1.0', '0.0'], ['0.0', '0.0', '1.0'], ['1.0', '0.0', '1.0'], ['1.0', '1.0', '1.0'], ['0.0', '1.0', '1.0']]


```

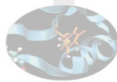
 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation



Il formato XLS



```
#Un diverso delimitatore?  
>>> rows = csv.reader(open("passwd"), delimiter=':')  
  
#Il dialetto XLS  
>>> rows = csv.reader(open("data.csv"), dialect='excel')  
  
#Indovinare il dialetto  
dialect = csv.Sniffer().sniff(open('data.csv').read())  
rows = csv.reader(open("data.csv"), dialect=dialect)
```

 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation



Scrivere un file

1. Aprire il file **in modalità scrittura**
 - a. Utilizzo di un *filehandler*
 - b. Il filehandler viene creato dalla funzione **open**
 - c. Attenzione al path relativo / assoluto
2. Scrittura del contenuto
 - a. Di solito a partire da una struttura dati
3. Chiusura del file
 - a. Liberare le risorse, chiudendo il *filehandler*

 SuperComputing Applications and Innovation

Scrivere un file

#Come si apre un file in scrittura?

```
>>> help('open')
Help on built-in function open in module __builtin__:



open(...)
open(name[, mode[, buffering]]) -> file object

Open a file using the file() type, returns a file object. This is the
preferred way to open a file. See file.__doc__ for further information.
```

#Quali sono i *mode* a disposizione?

```
>>> print(file.__doc__)
file(name[, mode[, buffering]]) -> file object

Open a file. The mode can be 'r', 'w' or 'a' for reading (default),
writing or appending. The file will be created if it doesn't exist
when opened for writing or appending; it will be truncated when
opened for writing.
```

 SuperComputing Applications and Innovation


Scrivere un file

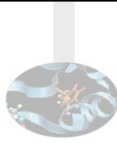
1. Aprire
2. Scrivere
3. Chiudere

```
#Il file viene creato
>>> fo = open("/tmp/foo.txt", "w")

#Buffer di scrittura
>>> fo.write( "Python is a great language.\nYeah its great!!\n");

#Il contenuto viene riversato nel file aperto
>>> fo.close()
```

 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation



Esercizio: lettura e scrittura file

Aprire il file 'points.txt', ottenere la seconda colonna e moltiplicarne ogni valore per 7,3 .


Scrivere un file di output 'ypoints.csv' che contiene una sola riga con tutti i nuovi valori in formato csv.

(Consigliato l'uso del modulo python apposito.)

Soluzione

```
lista=list()
fh = open("points.txt")
for line in fh:
    lista.append(line.split(' ')[1] * 7.3)
fh.close()

import csv
with open("ypoints.csv","w") as f:
    ch = csv.writer(f)
    ch.writerow(lista)
f.close()
```

 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation


Salvataggio e recupero dei dati

Pickle è il modulo per gestire i dati su file. **cPickle** è la sua versione in C.

Permettono di scrivere e recuperare su file delle strutture dati di Python.

```
>>> dizionario = { 'A' : 1, 'B' : 2 }
#Dump di un dizionario
>>> import cPickle
>>> fh = open("dizionario.data", 'w')
>>> cPickle.dump(dizionario, fh)
>>> fh.close()

#Recupero del dato salvato
>>> fh = open("dizionario.data")
>>> recupero = cPickle.load(fh)
>>> fh.close()
>>> recupero
{'A': 1, 'B': 2}
```


 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation

Accesso file system via OS

os è il modulo che consente attraverso le primitive del sistema operativo l'accesso a files e directory con strutture Python.

```
>>> import os
>>> os.getcwd()
'/home/paulie'
>>> os.chdir('.')
>>> os.getcwd()
'/home'

>>> os.listdir("/var")
['metrics', 'opt', 'run', 'mail', 'lock', 'local', 'spool',
'backups', 'lib', 'log', 'cache', 'tmp', 'crash']
```

 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation

Accesso file system via OS

os è il modulo che consente attraverso le primitive del sistema operativo l'accesso a files e directory con strutture Python.

```
>>> import os

>>> os.remove("/tmp/foo.txt")

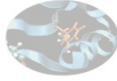
>>> os.remove("/tmp/foo.txt")
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
OSError: [Errno 2] No such file or directory: '/tmp/foo.txt'

>>> os.rename("/tmp/foo2.txt", "/tmp/foo.txt")

>>> os.mkdir("/tmp/newdir")

>>> os.listdir("/tmp/newdir")
[]

>>> os.path.split("/tmp/foo2.txt")
('/tmp', 'foo2.txt')
```



 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation

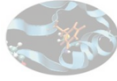

Corso python

Rendere modulare il codice





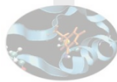



Le funzioni

Le funzioni sono il metodo più diffuso per modularizzare il codice.


- Una funzione prende uno o più parametri come input
- Esegue delle operazioni basate sui parametri ricevuti
- Ritorna il valore calcolato



Le funzioni

Le funzioni sono il metodo più diffuso per modularizzare il codice.


```
def FunctionName(argument1, argument2, ...):  
    """ Optional description """  
    ... FUNCTION_CODE ...  
return DATA
```

 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation

Un esempio semplice di funzione

Vogliamo avere sempre a disposizione nel nostro codice una funzione in grado di **raddoppiare** un numero.

```
>>> def raddoppia(numero):
...     """ Moltiplica il numero in input per due """
...     return numero*2
...
>>> raddoppia(4)
8
>>> a=3
>>> raddoppia(a)
6
>>> b = raddoppia(a*2)
>>> b
12
>>> raddoppia
<function raddoppia at 0xb74cacdc>
>>> help(raddoppia)
raddoppia(numero)
    Moltiplica il numero in input per due
```

 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation

Funzioni: uno o più parametri

Una funzione può avere uno o più parametri. Senza parametri non ha molto senso.

Una funzione può naturalmente chiamare al suo interno altre funzioni.

```
>>> def ucfirst(stringa):
...     return stringa[0].upper() + stringa[1:]
...
>>> def info(nome, cognome):
...     print "Cognome:\t" + ucfirst(cognome)
...     print "Nome:\t\t" + ucfirst(nome)
...
>>> info("paolo", "d'Onorio De Meo")
Cognome:      D'Onorio De Meo
Nome:         Paolo

>>> def inutile():
...     return "inutile"
...
>>> inutile()
'inutile'
```

 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation

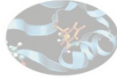
Funzioni: valori di default


Un parametro puo' essere opzionale, se ne indichiamo il valore di default durante la definizione della funzione.

```
>>> def info(nome, cognome, eta = 18):
...     print "Cognome:\t" + ucfirst(cognome)
...     print "Nome:\t\t" + ucfirst(nome)
...     print "Eta:\t\t" + str(eta)
>>> info("Mario","rossi")
Cognome:   Rossi
Nome:      Mario
Eta:       18
>>> info("luca","Bianchi",30)
Cognome:   Bianchi
Nome:      Luca
Eta:       30
>>> info("Luca")
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: info() takes at least 2 arguments (1 given)
```

#Dove lo avevamo gia' incontrato?

```
>>> fh=open("filename.txt")
>>> fh=open("filename.txt",'w')
```

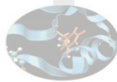



 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation

Funzioni: valori di ritorno

Possiamo ritornare anche un dato complesso.

```
>>> def ucfirst(stringa):
...     return stringa[0].upper() + stringa[1:].lower()
...
>>> def info(nome, cognome, eta = 18):
...     return [ucfirst(nome), ucfirst(cognome), eta]
...
>>> info("Mario","Rossi")
['Mario', 'Rossi', 18]
>>> info("Luca","Bianchi",30)
['Luca', 'Bianchi', 30]
>>> def info(nome, cognome, eta = 18):
...     return {'Nome':ucfirst(nome), 'Cognome':ucfirst(cognome),
...            "Eta":eta }
...
>>> info("Mario","Rossi")
{'Cognome': 'Rossi', "Eta": 18, 'Nome': 'Mario'}
```




 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation

Funzioni: lo *scope* di una variabile

Attenzione al valore di una variabile in base al contesto in cui viene usata

```
>>> def test(numero):
...     x=3
...     print("Valore di x = " + str(x))
...     return numero*2
...

>>> x=55
>>> test(4)
Valore di x = 3
8
>>> x
55
>>> numero
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError: name 'numero' is not defined
```


 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation


Funzioni: numero di valori variabile

Il numero di parametri passato a una funzione può essere definito variabile!

```
def average(*numbers):
    if len(numbers)==0:
        return None
    else:
        total = sum(numbers)
        return float(total)/len(numbers)

>>> average(2,4)
3
>>> average(6,4,8)
9
```


 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation



Esercizio sulle funzioni

1. Scrivere e *testare* una funzione che prenda una lista di parole e ritorni la dimensione della più lunga
2. Scrivere e *testare* una funzione che calcoli il numero di caratteri contenuti in un file

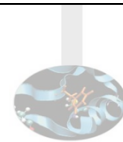
Soluzione 1

```
def stringapiugrande(lista):  
    maxlen = 0  
    for i in lista:  
        if len(i) > maxlen:  
            maxlen = len(i)  
    return maxlen  
  
lista = [ "test", "prova", "a" ]  
print stringapiugrande(lista)  
#Stampa: 5
```


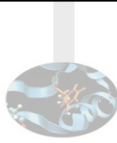
Soluzione 2

```
def lunghezza_file(nome_file):  
    counter = 0  
    for line in open(nome_file):  
        counter += len(line)  
    return counter  
  
f="points.txt"  
print "Il file "+f+" risulta lungo " + str(lunghezza_file(f)) + " caratteri"  
#Il file points.txt risulta lungo 96 caratteri
```

MODULI: il concetto



- Cos'è un modulo?
 - Un file contenente definizioni di funzioni e tipi di strutture Python
- Namespace
 - Uno spazio indipendente di nomi
 - `math.log` è diverso da eventuale funzione `log` definita da noi
- Il nome del modulo
 - il file "`mio_modulo.py`" contiene il modulo "`mio_modulo`"

MODULI: import

```

>>> import math
>>> pi
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
NameError: name 'pi' is not defined
>>> math.pi
3.141592653589793



```

#Don't use "from module import *" unless YOU KNOWN WHAT YOU ARE DOING

```

>>> from math import *
>>> pi
3.141592653589793
>>> dir
<built-in function dir>
>>> dir()
['__builtins__', '__doc__', '__name__', '__package__', 'acos', 'acosh', 'asin', 'asinh', 'atan',
'atan2', 'atanh', 'ceil', 'copysign', 'cos', 'cosh', 'degrees', 'e', 'erf', 'erfc', 'exp', 'expm1', 'fabs',
'factorial', 'floor', 'fmod', 'frexp', 'fsum', 'gamma', 'hypot', 'isinf', 'isnan', 'ldexp', 'lgamma',
'log', 'log10', 'log1p', 'math', 'modf', 'pi', 'pow', 'radians', 'sin', 'sinh', 'sqrt', 'tan', 'tanh', 'trunc']

```

MODULI: dove Python va a cercare

1. Nella stessa directory in cui ci troviamo al momento dell'esecuzione dell'interprete
2. Nella stessa directory dove si trovano gli eseguibili del Python
3. In una directory specificata da noi (variabile PYTHONPATH)

```



>>> import sys
>>> sys.path
['', '/usr/lib/python2.7', '/usr/lib/python2.7/plat-i386-linux-gnu', '/usr/lib/
python2.7/lib-tk', ... ]

```




MODULI: installazione

- PYTHONPATH
 - Variabile di ambiente del sistema operativo
- Pacchettizzazione di sistema
 - Ubuntu: apt
 - RedHat: yum
 - Suse: yast
- Easy install
 - `$ easy_install`
Il programma "easy_install" non è attualmente installato. È possibile installarlo digitando:
`sudo apt-get install python-setuptools`
 - `sudo easy_install NOMEMODULO`
- Standard
 - `$ python setup.py install`

MODULI: creare il proprio

HOME/test.py

```

#un valore di default
zero=0
#lasciare il valore intatto
def lascia(numero=zero):
    return numero
#valore per 2
def raddoppia(numero=zero):
    return numero*2


```

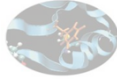
bash:HOME\$ python

```

>>> import test
>>> dir(test)
['__builtins__', '__doc__', '__file__', '__name__',
 '__package__', 'lascia', 'raddoppia', 'zero']
>>> print __doc__
None
>>> test.lascia()
0
>>> test.lascia(2)
2
>>> test.raddoppia(2)
4
>>> test.raddoppia()
0
>>> test.zero
0
>>> test.raddoppia(test.zero)
0

```

 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation



Esercizio

Crea il tuo primo modulo:
L'agenda

Gestire un'agenda telefonica attraverso almeno due funzioni:

- a) Inserimento dati (con richiesta interattiva di Nome e Numero)
- b) Ricerca numero (a partire dal Nome)

 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation

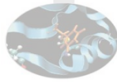



Corso python

Gestione degli errori



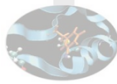





Cos'è l'errore

```
>>> fh = open("nonesito.csv")
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
IOError: [Errno 2] No such file or directory: 'nonesito.csv'
```

NAESER'S LAW:
You can make it foolproof, but you can't make it damn-foolproof.




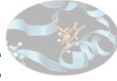
Evitare errori non previsti

Possiamo evitare di cadere in alcuni errori con dei controlli.

E.g.


```
>>> if os.access("nonesito.csv",os.W_OK):
...     fh = open("nonesito.csv")
... 
```

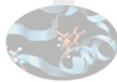
 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation



Gestione errori: blocco try/except

```
try:  
    code block 1  
    # ...some error prone code...  
except:  
    code block 2  
    # ...do something with the error...  
[else:  
    code block 3  
    # ...to do when there is no error...  
finally:  
    code block 4  
    #...some clean up code..].
```

 **SCAI**
SuperComputing Applications and Innovation


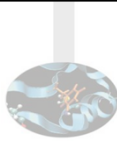


Houston abbiamo un problema

```
try:  
    print 0/0  
except:  
    print("Houston, we have a problem...")
```

Il risultato è

Houston, we have a problem...


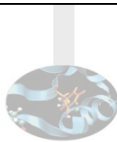
Caso reale di gestione

#Gestione di un vocabolario

```
d = {"A": "Adenine", "C": "Cisteine", "T": "Timine", "G": "Guanine"}
try:
    print d[raw_input("Enter letter: ")]
except:
    print "No such nucleotide"
```

#Gestione del tipo di errore!



```
d={"A": "Adenine", "C": "Cisteine", "T": "Timine", "G": "Guanine"}
try:
    print(d[raw_input("Enter letter: ")])
except EOFError:
    print("Good bye!")
except KeyError:
    print("No such nucleotide")
```

Tipi di eccezioni



```
import sys

try:
    f = open('myfile.txt')
    s = f.readline()
    i = int(s.strip())
except IOError, (errno, strerror):
    print "Errore I/O (%s): %s" % (errno, strerror)
except ValueError:
    print "Non si può convertire il dato in un intero."
except:
    print "Errore inatteso:", sys.exc_info()[0]
    raise
```

Tipi di eccezioni

- exception **IOError**
- exception **ArithmeticError**
- exception **MemoryError**
- exception **NameError**
- exception **OSError**
- exception **SyntaxError**
 - **IndentationError**
- exception **SystemExit**
- Un utente può anche definire una proprio tipo di eccezione
 - Richiede conoscenza di OOP



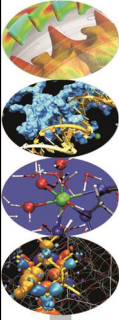
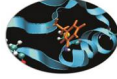

Provocare una *eccezione*

L'istruzione `raise` permette al programmatore di forzare una specifica eccezione.

Per esempio:

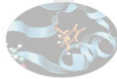


```
>>> raise NameError, 'HiThere'
```

Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in ?
NameError: HiThere



Corso python

Come continuare a lavorare sulle basi?



DOCS

Help inline

- introspezione
- documentazione comando help()

Help online

- ufficiale del linguaggio
 - <http://www.python.org/doc/current>
- Tradotti in italiano
 - <http://docs.python.it>



Fine della prima parte

Bravi!

